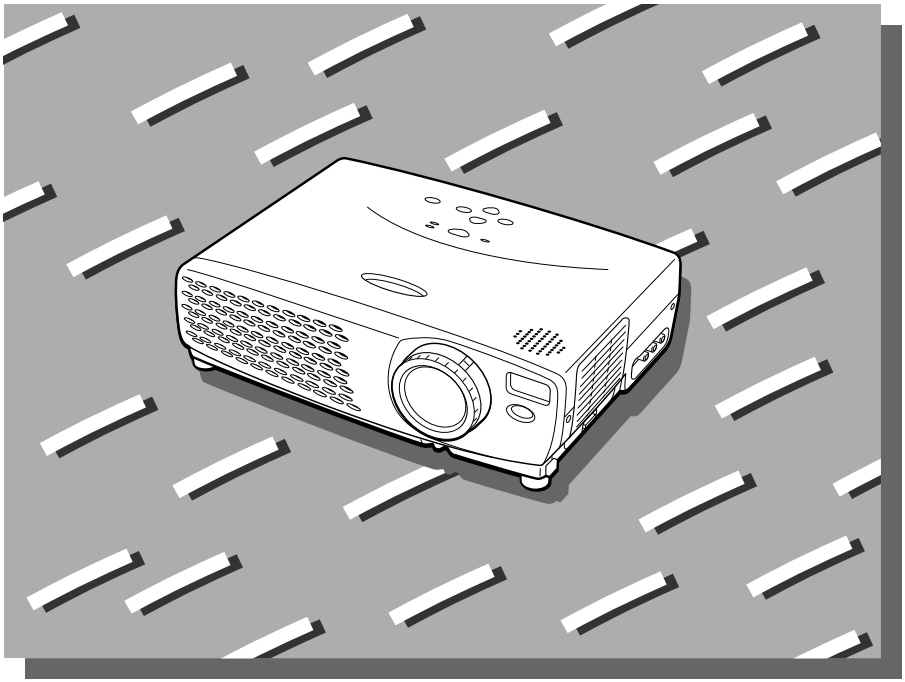
iiyama

Hello *Projector*

MULTI MEDIA PROJECTOR
LPX100

Bedienungsanleitung



Englisch ..... E1 - E64
Deutsch ..... G1 - G64
Französisch ..... F1 - F64

Dies ist ein erstklassiges Produkt. In einer räumlichen Umgebung kann dieses Produkt jedoch Funkstörungen auslösen. In diesem Fall sind adequate Maßnahmen zu ergreifen. VCCI-A

(1) Es ist verboten, ohne Erlaubnis Teile oder das Ganze dieses Handbuchs zu kopieren.
(2) Der Inhalt dieses Handbuchs kann ohne Vorankündigung geändert werden.
(3) Der Inhalt dieses Handbuchs wurde als korrekt befunden. Falls Ihnen jedoch etwas unklar sein sollte oder etwas fehlt, benachrichtigen Sie uns bitte.
(4) Wir haften nicht für etwaige Schäden oder Verluste, die durch Nutzung dieses Gerätes verursacht wurden, ungeachtet des Inhalts von (3).
(5) Falls Seiten fehlen sollten, tauschen wir dieses Handbuch um.

Warenzeichen

IBM und DOS/V sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen Internationaler Unternehmen für Büromaschinen.
Macintosh und Power Book sind Warenzeichen der Apple Computer Inc.
Windows ist das Warenzeichen des U.S. Unternehmens Microsoft.

Vielen Dank für den Kauf eines Iiyama LPX-100 Multimedia Projektors. Vor Gebrauch Ihres Projektors lesen Sie bitte dieses Handbuch sorgfältig duch und heben Sie es dann zusammen mit dem Garantieschein an einem sicheren Platz auf.

Merkmale

- **kompakt, leicht mit hoher Helligkeit**
  Mit einer Kapazität von 4L, einem Gewicht von nur 2,5 kg und einer Helligkeit von 1000 ANSI Lumen
- **einfache Bedienung**
  Mit nur einem Tasterdruck können Sie zwischen PC-Bildern und der Projektion von Videobildern hin- und herschalten. Bogenschluß sowie automatischer Synchronisationsausgleich sind ebenfalls mit einem Tasterdruck möglich.
- **komprimierte/vergrößerte Darstellung von Bildern vom PC-Monitor**
  Auflösung von 1600 x 1200 kann auf 1024 x 768 Punkte komprimiert dargestellt werden, ohne die Textgenauigkeit zu schädigen. Genauso können Bilder mit nur einer Auflösung von 640 x 480 Pixel auf 1024 x 768 Punkte vergrößert dargestellt werden.
- **Stromspar-Betriebsart**

  Wenn Sie die Stromspar-Betriebsart wählen, wird die Stromzufuhr zur Projektionslampe kontrolliert und das Summen sowie der Energieverbrauch nehmen ab.

Warnzeichen

Um den Anwender auf wichtige Sicherheitsmaßnahmen aufmerksam zu machen, werden die folgenden Zeichen im Handbuch sowie am Gerät benutzt. Vergewissern Sie sich bitte, dass Sie vor Lektüre dieses Handbuchs die Zeichen verstehen.

⚠**WARNUNG**	Bei Nichtbeachtung dieser Warnung kann es zu schweren Verletzungen oder Tod kommen.
⚠**VORSICHT**	Es kann zu Verletzungen oder Schäden am Gerät kommen, wenn diese Warnung nicht beachtet wird.

Beispiele verschiedener Warnzeichen

Das △ Zeichen bedeutet Vorsicht (einschl. Warnung). Das Bild im Dreieck gibt den Inhalt genauer an. (In diesem Beispiel wird vor einem möglichen elektrischen Schlag gewarnt.)

Dieses ⃠ Zeichen zeigt an, dass die Durchführung einer Handlung verboten ist.

Das ⃠ Zeichen zeigt an, dass die Durchführung einer Handlung verboten ist.
Das Bild im Kreis spezifiziert den Inhalt der verbotenen Handlung. (In diesem Beispiel ist das Berühren des Inneren verboten.)

Dieses ● Zeichen gibt den Arbeitsgang an, der durchgeführt werden muss.
Das Bild im Zeichen gibt die notwendige Anweisung. (In diesem Beispiel ist es das Rausziehen des Netzsteckers.)

SicherheitsmaßNahmen

⚠WARNUNG

■ **Bei einer Störung**

- Bei Rauch, einem seltsamen Geruch oder Ton ziehen Sie sofort den Netzstecker raus.Es ist gefährlich den Projektor nach einer Störung weiter zu benutzen. Bringen Sie den Projektor zu Ihrem Verkaufshändler zur Reparatur.

■ **Verhindern Sie, dass Fremdkörper ins Innere gelangen**.

- Vergewissern Sie sich, dass kein metallisches oder brennbares Material durch die Belüftungsöffnungen ins Innere des Projektors kommen kann.
- Platzieren Sie kein Gefäß mit Flüssigkeit auf oder neben den Projektor.

■ **Wenn Fremdkörper ins Innere des Projektors gelangt sind**.

- Falls Fremdkörper wie Flüssigkeit oder Metall ins Innere gelangt sind, ziehen Sie sofort den Netzstecker.
  Es ist gefährlich, den Projektor weiter zu benutzen, nachdem Fremdkörper ins Innere gelangt sind. Bringen Sie den Projektor umgehend zu ihrem Verkaufshändler zur Durchführung des Kundendiensts.

■ **Berühren Sie nicht die Innenseite**.

- Entfernen Sie nicht das Gehäuse und berühren Sie nicht die Innenseite. Es gibt einige Hochspannungsbauteile darin und das Berühren derselben kann zu einem elektrischen Schlag führen oder das Gerät schädigen.

■ **Berühren Sie keine heißen Teile**.

- Das Berühren der Belüftungsöffnungen sowie einiger Teile des Gehäuses kann zu Verbrennungen führen, da diese heiß sind.
  Auf jeden Fall nicht über einen längeren Zeitraum anfassen.

Siehe folgende Seite

⚠ WARNUNG

■ **Sicherer Umgang mit dem Netzkabel**.

- Stellen Sie keine schweren Objekte auf das Netzkabel. Schäden an demselben können zu Kabelbruch, Feuer oder elektrischem Schlag führen.
- Ziehen Sie nicht am Netzkabel, wenn Sie den Netzstecker ziehen wollen.
  Das Ziehen am Kabel kann zu Bruch, Feuer oder elektrischem Schlag führen. Ziehen Sie immer am Netzstecker selbst, wenn Sie die Verbindung unterbrechen wollen.

- Beschädigen Sie nicht das Netzkabel. Falls das Netzkabel beschädigt ist, (z.B. der Kabelkern ist sichtbar oder angeschnitten) kontaktieren Sie umgehend das Verkaufsbüro. (kostenpflichtig)
  Es kann zu Feuer oder elektrischem Schlag kommen, wenn das beschädigte Netzkabel weiter benutzt wird.

■ **Schauen Sie nicht in das Objektiv**.

- Schauen Sie nicht durch das Objektiv in den Projektor, wenn er in Betrieb ist.
  Die starken Strahlen, die aus dem Objektiv kommen, können Ihre Augen schädigen.

■ **Stellen Sie den Projektor auf keine instabile oder unebene Fläche**

- Stellen Sie den Projektor auf keine instabilen Schreibflächen oder Schrägen. Wenn doch, kann es durch Kippen oder Runterfallen des Projektors zu Verletzungen kommen.

■ **Benutzen Sie keine andere Stromspannung als die angegebene**.

- Benutzen Sie keine andere Spannung als die angegebene. Wenn doch kann es zu Feuer oder elektrischem Schlag kommen.

⚠WARNUNG

■ Zerlegen Sie nicht die Knopfbatterie

- Schalten Sie die Knopfbatterien nicht kurz, zerlegen und verbrennen Sie sie nicht.

■ Verwahren Sie die Knopfbatterien ausser Reichweite von Kleinkindern.

- Bei Verschlucken der Knopfbatterien kann es zu Vergiftungen kommen. Gehen Sie in diesem Fall sofort zu einem Arzt.

Siehe folgende Seite

⚠ VORSICHT

■ Aufstellplatz

- Vermeiden Sie den Projektor dort aufzustellen, wo er Folgendem ausgesetzt ist:
  - starken Vibrationen
  - Ruß oder Dampf
  - direkter Sonneneinstrahlung oder einer nahen Heizung (35 Grad Celsius oder mehr)
  - hoher Feuchtigkeit oder Staub
  - starker Kälte (0 Grad Celsius oder weniger)
  - starken magnetischen oder elektrischen Feldern, erzeugt von anderen Geräten in der Nähe
  - Wackeln auf instabiler Oberfläche

■ Blockieren Sie nicht die Belüftungsöffnungen.

- Blockieren Sie nicht die Belüftungsöffnungen mit Tüchern oder anderen Objekten.
  Der Projektor kann überhitzen und dadurch nicht mehr richtig arbeiten. Stellen Sie sicher, dass Objekte um den Projektor mindestens 10cm Abstand zu den Belüftungsöffnungen haben.

■ Stoßen Sie den Projektor nicht an.

- Vermeiden Sie das Anstoßen des Projektors beim Transportieren oder Handhaben. Stöße können zu Schäden am Projektor führen.

■ Pflege des Projektors

- Um Unfälle zu vermeiden, ziehen Sie immer den Netzstecker bevor Sie den Projektor reinigen.

- Reinigen Sie das Objektiv mit einem handelsüblichen speziellen Reinigungsgebläse oder einem speziellen Reinigungspapier für Linsen.
  Das Abwischen mit einem Papier- oder anderen Taschentuch kann die Linse beschädigen.

⚠ VORSICHT

- Um das Gehäuse sowie die Bedienungsleiste zu reinigen, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen Tuch. Zur Reinigung stark verschmutzter Stellen tauchen Sie das Tuch in Wasser mit etwas Neutral-Reiniger, wringen es gut aus und wischen die schmutzigen Stellen weg. Anschließend Nachtrocknen mit einem trockenen Tuch.

- Wischen Sie den Projektor nicht mit flüchtigen Lösungsmitteln wie Benzin oder Verdünnungsmitteln ab. Lösungsmittel können die Oberflächen deformieren sowie die Farbe abblättern lassen. Falls Sie ein imprägniertes Tuch benutzen, folgen Sie bitte den Anweisungen.

■ Batterien

- Beim Einstecken der Batterien in die Fernbedienung vergewissern Sie sich, dass die ⊕ und ⊖ Pole sich an der angegeben Stelle befinden. Wird eine Batterie falsch eingefügt, kann dies zu Rissen oder Lecken führen und schließlich in Feuer, Verletzungen oder Beschmutzen des umgebenden Bereichs resultieren.

- Benutzen Sie keine anderen Batterien als die für dieses Gerät angegebenen.

- Erhitzen Sie die Batterien nicht und brechen Sie sie nicht auf. Vebrennen Sie die Batterien nicht und tauchen Sie sie nicht ins Wasser. Ein Batterieriss oder –leck kann zu Feuer und Verletzungen führen.

■ Wartung und Reinigung

- Lassen Sie die inneren Bauteile einmal im Jahr von ihrem Händler reinigen.
  Es kann zu Feuer oder fehlerhaftem Betrieb kommen, wenn das Innere des Projektors staubig wird oder lange Zeit nicht gereinigt wird. Am besten sollte der Projektor vor der feuchten Jahreszeit zum Kundendienst kommen. Erkundigen Sie sich bei Ihrem Händler bezüglich der Reinigungskosten.

Siehe folgende Seite

⚠ VORSICHT

■ Aufstellweise

- Tun Sie folgendes nicht:
  - Für den Betrieb das Gerät senkrecht stellen
  - Für den Betrieb das Gerät kippen
  - Für den Betrieb das Gerät auf den Kopf stellen

* Fragen Sie den Händler nach speziellen Installationen wie etwa einer Hänge- oder Deckenmontage.

■ Wenn der Projektor über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird

- Falls Sie vorhaben, den Projektor über einen längeren Zeitraum nicht zu benutzen, ziehen Sie zur Sicherheit den Netzstecker raus.

■ Entsorgung

- Folgen Sie den Vorschriften Ihrer Stadt- oder Gemeindeverwaltung, wenn Sie den Projektor entsorgen.

■ Transport des Projektors

- Benutzen Sie beim Transport die für den Projektor vorgesehene Verpackung. Falls eine andere Verpackung genommen wird und es zu Schäden oder Unfall kommt, kann die Firma keine Verantwortung dafür akzeptieren.

- Benutzen Sie die spezielle Verpackung nicht mehr als zwei Mal. Wiederholte Benutzung vermindert die stoßdämpfende Wirkung der Verpackung und kann zu Schäden oder Unfall führen.

- Kontaktieren Sie Ihren Händler, wenn Sie eine neue Verpackung brauchen.
  Beim Entsorgen der alten Verpackung beachten Sie bitte die Vorschriften Ihrer Stadt/Gemeindeverwaltung.

⚠ VORSICHT

■ Explodieren der Projektionslampe

- Eine Quecksilber-Hochdrucklampe (Gleichstrom) wird in diesem Projektor verwendet und es ist sehr selten, dass sie während des Betriebs explodiert. Die Lampe ist so konstruiert, dass sie sich selbst abstellt, denn die Wahrscheinlichkeit, dass sie bricht, ist nach einer Nutzung von mehr als 1500 Stunden hoch (Siehe Seiten G56 und G58).

● Achten Sie auf folgendes:

- Ein Geräusch ist zu hören, wenn der innere Druck der Quecksilber-Hochdrucklampe zu hoch wird.
  Selbst beim Brechen des Glases, wie bei einer Explosion, bleiben die Glasscherben im Gerät und dringen nicht nach draußen.
- Das Gas innerhalb der Lampe dringt jedoch nach draußen. Es sieht aus wie weißer Rauch, Feuergefahr besteht nicht.

● Schadensbehebung

- Nach einer Explosion befinden sich einige Glasscherben im Inneren des Projektors. Ersetzen Sie nicht die Lampe, sondern bringen Sie das Gerät zu Ihrem Verkaufshändler. Versuchen Sie nie nach einer Explosion die Lampe zu ersetzen. Die Glasscherben könnten Sie verletzen.

■ Austauschen der Projektionslampe

- Bevor Sie die Lampe austauschen, schalten Sie die Lampe aus und erst nachdem der Ventilator sich ausgeschaltet hat, ziehen Sie den Netzstecker raus und warten Sie 60 Minuten oder mehr.
  Falls Sie versuchen, die Lampe während des Betriebs oder kurz nach Abschalten des Geräts auszutauschen, könnten Sie sich aufgrund der hohen Temperatur der Lampe verbrennen.
  Siehe “Austauschen des Lampenteils” auf Seite G56.

Siehe folgende Seite

⚠ VORSICHT

■ Austauschen/Reinigen des Luftfilters

- Vergewissern Sie sich, dass Sie nach dem Sich-Abschalten des Ventilators den Netzstecker herausgezogen haben, bevor Sie den Luftfilter entfernen.
  Das Entfernen des Luftfilters während der Ventilator läuft, kann zu Verbrennungen führen.
  Siehe “Reinigung des Luftfilters” auf Seite G59 für das richtige Vorgehen.

■ Tun Sie folgendes nicht:

- Stellen, Anbringen oder Hängen schwerer Objekte auf/am Projektor. Dadurch kann der Projektor sein Gleichgewicht verlieren und um- oder runterfallen, was zu Verletzungen führen kann.
- Treten Sie nicht auf den Projektor, das Gestell oder den Ständer. Halten Sie sich auch nicht am aufgehängten Projektor fest. Dadurch kann der Projektor um- oder herunterfallen oder kaputt gehen, was zu Verletzungen führen kann. Seien Sie besonders vorsichtig, wenn kleine Kinder in der Nähe sind.
- Wenn Sie ein Gestell mit Rädern benutzen, stellen Sie die Räder zuerst fest, bevor Sie den Projektor auf das Gestell stellen. Der Projektor kann sonst herunterfallen und es kann zu Verletzungen kommen.
- Nach Ein/Ausschalten der Lampe müssen Sie zwei Minuten warten bis Sie diese wieder betätigen. Gleich nach dem Einschalten wird eine sehr hohe Spannung innerhalb der Lampe erzeugt. Ein zu häufiges Ein/Ausschalten kann die Lampe beeinträchtigen oder zum Brechen bringen und zu einer Funktionsstörung des Projektors führen.
- Nehmen Sie keine Projektion mit aufgesetzter Linsenkappe vor.

⚠ VORSICHT

■ **Wartung des Netzkabels und des Netzsteckers**

- Bringen Sie das Netzkabel nicht in die Nähe einer Heizung. Dadurch kann der Kabelmantel schmelzen und Feuer oder elektrischen Schlag zur Folge haben.

- Ziehen Sie den Netzstecker nicht mit nassen Händen aus der Steckdose. Ein elektrischer Schlag kann die Folge sein.

- Bevor Sie den Projektor bewegen, vergewissern Sie sich, dass der Netzstecker gezogen ist, alle Kabelverbindungen zwischen den Geräteeinheiten getrennt sind und die Diebstahlsicherung ausgeschaltet ist. Bewegen des Projektors mit angeschlossenen Kabeln kann Feuer oder elektrischen Schlag zur Folge haben, da die Kabel beschädigt werden.

- Falls Sie planen, den Projektor für längere Zeit nicht zu benutzen, ziehen Sie bitte den Netzstecker heraus.

Inhaltsverzeichnis

Vor dem Gebrauch

Bezeichnungen der Teile und ihre Funktionen G16
Das Äußere des Projektors G16
Anschlussleisten G18
Taster und Kontrollleuchten G19
Fernbedienung G20
Benutzung der Fernbedienung G21
Isolationsfolie G21
Austausch der Batterie G21
Funktionen der Fernbedienung G22

Aufbau

Typischer Aufbau G23
Höhenverstellung G25
Bodenprojektion G26
Deckeninstallation G27
Projektionsdistanz und Bildgröße G28

Anschlüsse

Anschluss an einen Personalcomputer G29
Anschluss an einen DOS/V PC G30
Anschluss an einen Apple Macintosh PC G31
Anschluss an die serielle Schnittstelle RS-232C G31
Wenn Bilder vom PC nicht projiziert werden G32
Kompatibilitätstafel für Eingangssignale G33
Anschluss an ein Videogerät oder einen Laserdisk-Spieler G34

Operationen

Grundoperationen G35
PC Zoom G39
Bogenschluß G40

Einstellungen

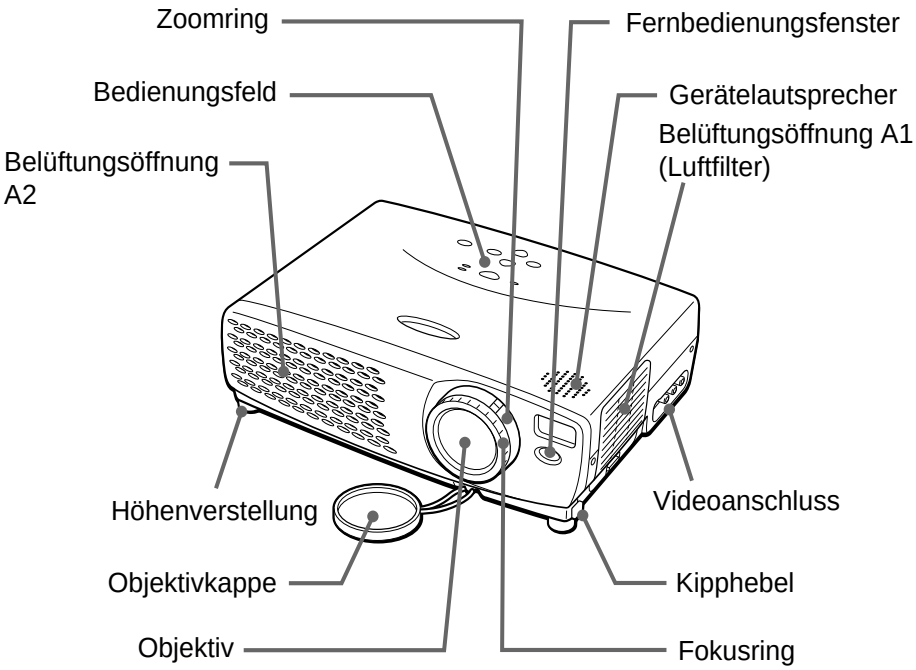
Menüstruktur G41
Beschreibung der Menüteile G42
Bildeinstellung G42
Bildstabilisierung (Nur wenn PC als Zuspieler gewählt wurde) G42
Einstellung G42
Lampeneinstellung G43
Videoeinstellung (Nur wenn Video als Zuspieler gewählt wurde) G43
Einstellungen speichern (Nur wenn PC als Zuspieler gewählt wurde) G43
Lautstärke G43
Sprache G44
Projektionsbetrieb G44
Videoformat (Nur wenn Video als Zuspieler gewählt wurde) G44
Grundoperationen G45
“Einstellungen speichern”-Menü G49
Einstellungen speichern G49
Einstellungen laden G50
Operationen mit dem PC G51
Serielle Schnittstelle RS-232C G51
Interface Format G51
Befehlsliste G51

Wartung

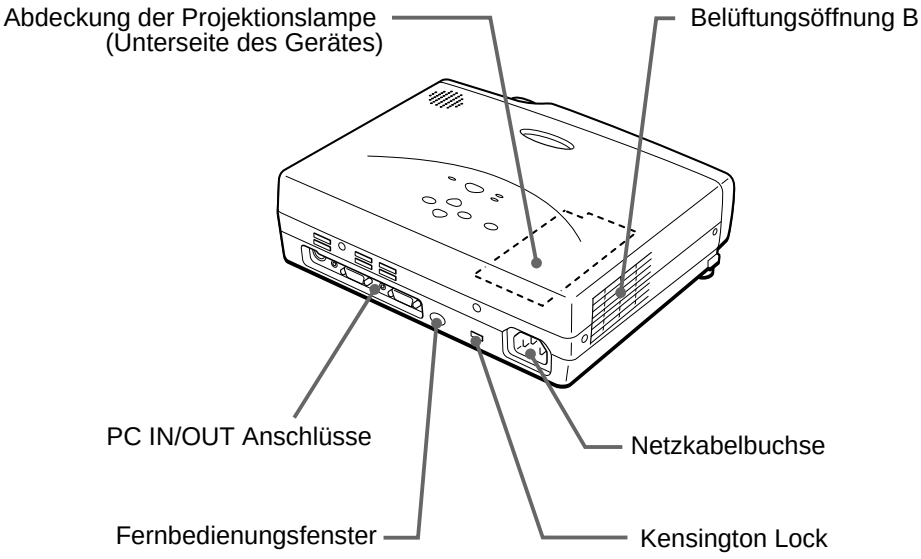
Schutz vor Überhitzung G53
Kontrollleuchten G55
Austauschen des Lampenteils G56
Reinigung und Austauschen des Luftfilters G59
Fehlersuche G61
Garantiedauer & Garantieleistungen G62
Garantie G62
Garantiedauer G62
Garantieleistungen G62
Bereithaltungsdauer wichtiger Ersatzteile G62
Technische Daten G63
Standardausführung G64

Teilebezeichnungen und Funktionen

Das Äußere des Projektors



Bezeichnung	Beschreibung	Siehe Seite
Bedienungsfeld	Die Bedienungstaster befinden sich darauf	G19
Belüftungsöffnung A2	Luft strömt hier aus	-
Höhenverstellung	Zum horizontalen und vertikalen Ausgleich des Bildes	G25
Objektivkappe	Schützt das Objektiv	G35
Objektiv	Bilder werden von hier projiziert	-
Fokusring	Drehen, um die Schärfe einzustellen	G36
Kipphebel	Hier drücken zum Verstellen der Höhe.	G25
Videoanschluss	Anschlussbuchsen für Videogerät und dergleichen	G18
Belüftungsöffnung A1 (Luftfilter)	Luft wird hier eingesaugt. Ein Luftfilter zum Schutz vor Schmutz ist eingesetzt.	G59
Lautsprecher	Von hier ist der Ton zu hören.	-
Fernbedienungsfenster	Richten Sie die Fernbedienung auf dieses Fenster	G22
Zoomring	Drehen, um die Bildgröße einzustellen	G36



Bezeichnung	Beschreibung	Siehe Seite
PC IN/OUT Anschlüsse	Anschlussmöglichkeiten für den PC	G18
Fernbedienungsfenster	Richten Sie die Fernbedienung auf dieses Fenster	G22
Kensington Lock	-	-
Netzkabelbuchse	Schließen Sie hier das mitgelieferte Netzkabel an	G23
Belüftungsöffnung B	Luft wird hier eingesaugt	-
Abdeckung der Projektionslampe (Unterseite des Gerätes)	Die Lampe für die Projektion befindet sich darin	G56

HINWEIS

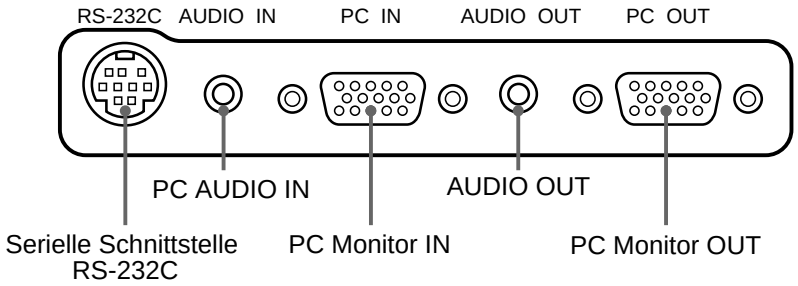
Kensington Lock

MicroSaver und Kensington sind registrierte Warenzeichen der Kensington Technology Group. Alle in diesem Handbuch angegebene Produktnamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Besitzer.
© 1998 Kensington Technology Group.

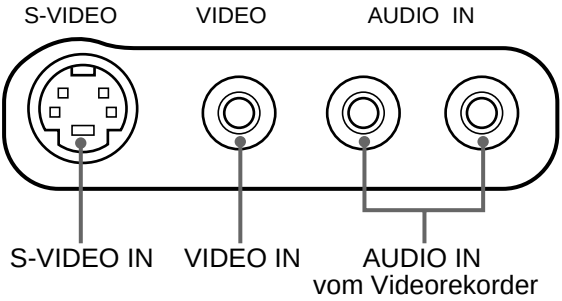
Kensington Technology Group
2855 Campus Drive
San Mateo, CA 94403, U.S.A.

Tel:(650)572-2700
Fax:(650)572-9675

Anschlussleiste

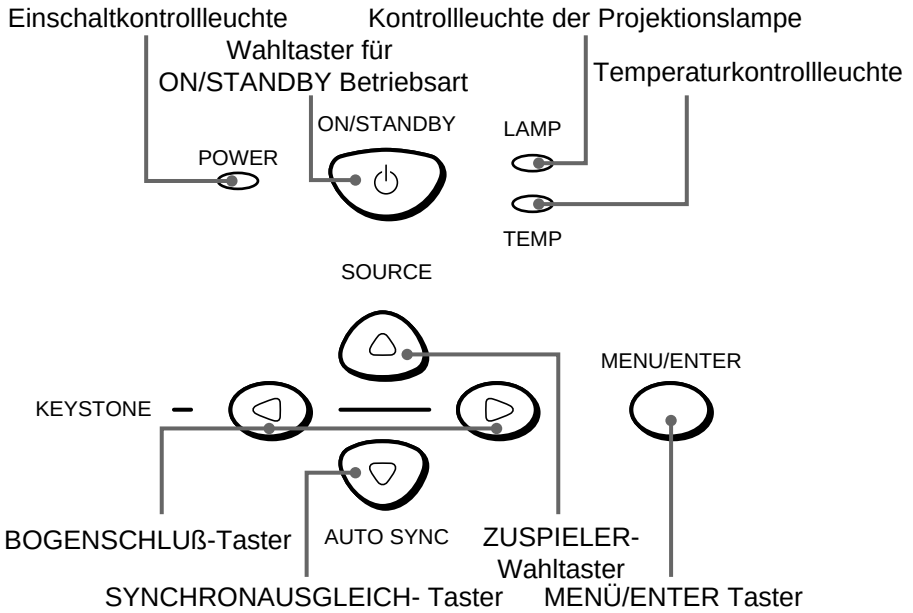


Bezeichnung	Beschreibung	Siehe Seite
Serielle Schnittstelle RS-232C	Zum seriellen Anschluss an den PC	G31,G51
PC AUDIO IN	Audio IN vom PC	-
PC Monitor IN	Buchse für analoges RGB-Signal vom PC	G29
AUDIO OUT	Durchgeschleiftes Audio-Signal von PC AUDIO IN oder VIDEO AUDIO IN	G34
PC Monitor OUT	Gibt die vom PC kommenden Bilder aus, wie sie sind	G29



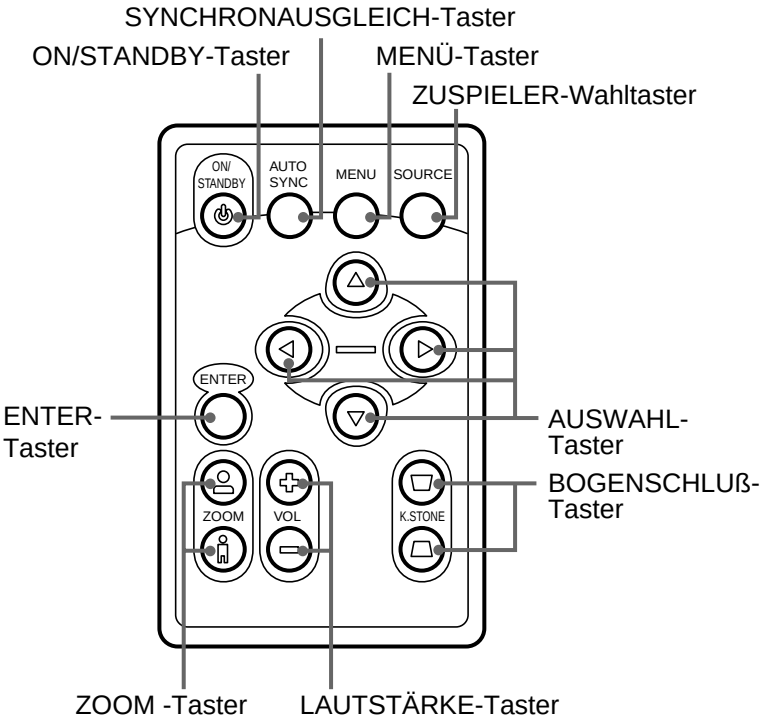
Bezeichnungen	Beschreibungen	Siehe Seite
S-VIDEO IN	Honseiden-Buchse für S-Video (Trennung des Y/C Signals)	G34
VIDEO IN	Video-Eingang (PAL, NTSC, SECAM)	G34
Eingangsanschluss AUDIO IN	Audio-Eingang vom Videorekorder (Stereo:L/R)	G34

Taster und Kontrollleuchten



Bezeichnung	Beschreibung	Siehe Seite
Wahltaster für ON/STANDBY	BetriebsartSchaltet die Projektionslampe AN und AUS	G23, G35, G38
Zuspieler- Wahltaster	Drücken zum Wechsel zwischen PC und Video Eingang	G36,G39
BOGENSCHLUß-Taster	Mit diesen Tastern korrigieren Sie Trapezverzerrung	G40
SYNCHRONAUSGLEICH Taster	Zum automatischen Synchronausgleich drücken Sie diesen Taster	G37
MENÜ/ENTER Taster	Taster zum Aufrufen der MENÜ-Anzeige. Drücken zum Festlegen der einzelnen Menüeinheiten	G45, G48
Einschaltkontrollleuchte	Leuchtet rot im Modus STANDBY. Leuchtet GRÜN, wenn die Projektionslampe in Betrieb ist.	G55
Kontrollleuchte der Projektionslampe	Leuchtet GRÜN wenn die Projektionslampe in Betrieb ist. Wenn Sie den ON/STANDBY-Taster betätigen, während die Projektionslampe in Betrieb ist, blinkt diese für ca. zwei Minuten in GRÜN bevor sie erlischt. Falls die Projektionslampe defekt ist, leuchtet diese Kontrollleuchte ROT.	G55
Temperaturkontrollleuchte	Leuchtet ROT, wenn die Temperatur im Gerät unnormal ist.	G55

Fernbedienung

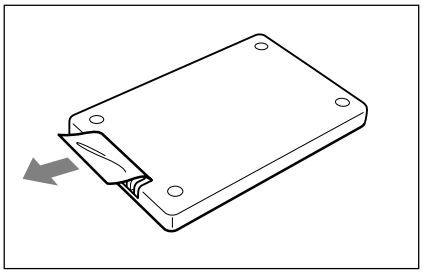


Bezeichnung	Beschreibung	Siehe Seite
ON/STANDBY-Taster	Schaltet die Projektionslampe AN und AUS	G23, G35, G38
ENTER-Taster	Drücken, um die einzelnen Menüeinheiten festzulegen	G48
ZOOM-Taster	Drücken, um die Größe des projizierten Bildes zu verkleinern/ vergrößern. (+) drücken zu vergrößern und (-) zu verkleinern	G39
LAUTSTÄRKE-Taster	Drücken, um die Lautstärke zu regulieren. (+) für lauter und (-) für leiser	G37
BOGENSCHLUß-Taster	Diese Taster korrigieren Trapezverzerrung	G40
Auswahltaster	Drücken, um eine Einheit auf der Menüanzeige auszuwählen	G45
Zuspieler-Wahltaster	Drücken, zum Wechsel zwischen PC und Video Eingang	G36,G 39
MENÜ-Taster	Diese Taste ruft die Menüanzeige auf.	G45
SYNCHRONAUSGLEICH-Taster	Zum automatischen Synchronausgleich drücken Sie diesen Taster.	G37

Fernbedienung

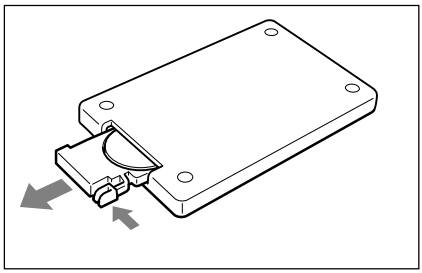
Isolationsfolie

Nach dem Kauf finden Sie im Batterigehäuse der Fernbedienung eine Isolationsfolie . Bevor Sie sie zum ersten Mal benutzen, entfernen Sie bitte diese Isolationsfolie.

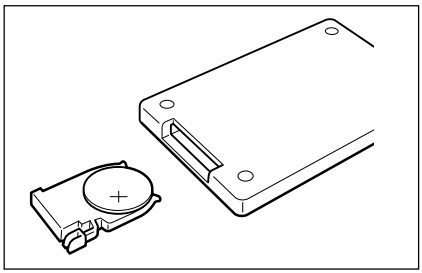


Batteriewechsel

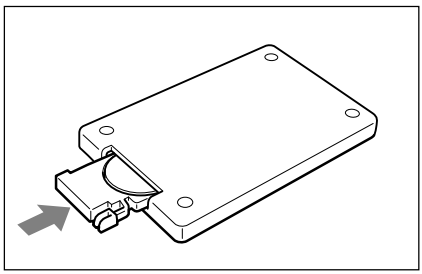
1 **Lösen Sie die Arrettierung und ziehen Sie das Batteriegehäuse heraus.**



2 **Nehmen Sie die alte Batterie heraus und setzen Sie eine neue ein, mit der ⊕ Seite nach oben.**



3 **Schieben Sie das Batteriegehäuse wieder ein bis es klickt.**



Betrieb mit der Fernbedienung

- Benutzen Sie die Fernbedienung innerhalb eines Abstands von etwa 6 Metern sowie 30 Grad zur Rechten wie zur Linken zu den Fernbedienungsfenstern, die vorne sowie hinten am Projektor angebracht sind. Diese Distanz kann kürzer sein, wenn die Batterie schwächer wird.
- Die Fernbedienung funktioniert nicht, wenn etwas zwischen der Fernbedienung und den Fernbedienungsfenstern am Projektor steht.
- Die Betriebsfähigkeit der Fernbedienung kann beeinträchtigt werden, wenn Licht direkt auf die Fernbedienungsfenster fällt.

⚠ VORSICHT

Handhabung der Fernbedienung

- Vermeiden Sie Schlag oder Stoß auf das Gerät
- Schütten Sie kein Wasser etc. darauf, wischen Sie sie sofort ab, wenn sie nass wird.
- Nehmen Sie sie nicht auseinander, erhitzen Sie sie nicht und verbrennen Sie die Knopfbatterie nicht.
- Entsorgen Sie die Knopfbatterie, wie von Ihrer Stadt/Gemeindeverwaltung vorgeschrieben.

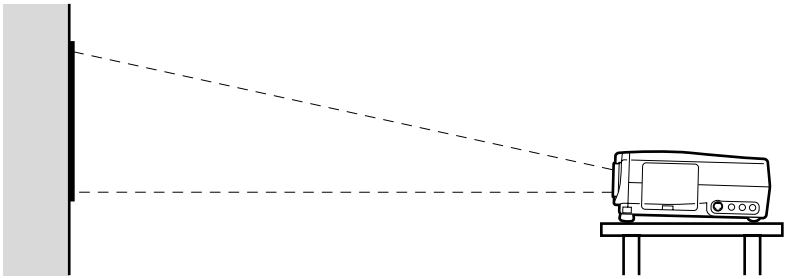
HINWEIS

Wenn Sie die Knopfbatterie austauschen, kaufen Sie die angegebene Art (CR2025)

Typischer Aufbau

1 Auswahl eines Aufstellplatzes

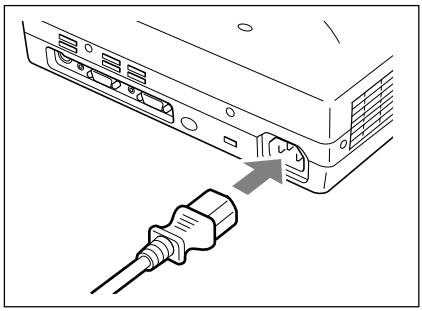
Stellen Sie den Projektor auf eine ebene und stabile Oberfläche



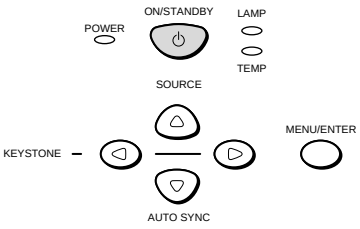
2 Nehmen Sie die Objektivkappe ab.

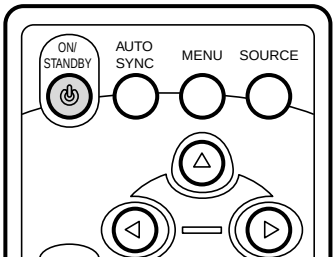
Schalten Sie die Projektionslampe nicht an, wenn die Objektivkappe noch drauf ist.

3 Schließen Sie das mitgelieferte Netzkabel an.



4 Drücken Sie den ON/STANDBY-Taster (oder den Taster).

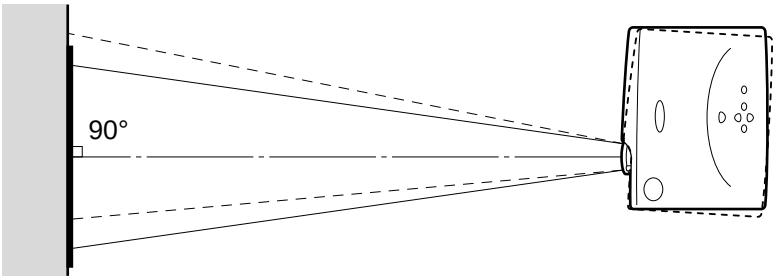




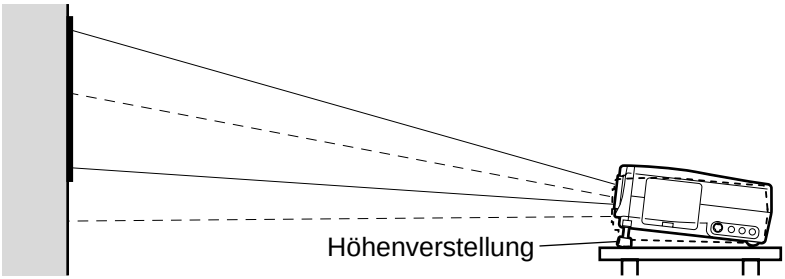
Siehe folgende Seite

5 Stellen Sie die Richtung des Objektivs so ein, dass es rechtwinklig zur Projektionsfläche ist.

Drehen Sie den Projektor nach links oder rechts, damit die oberen und unteren Linien des Bildes horizontal sind.



6 Verstellen Sie die Höhe der Füße, um das projizierte Bild auf Ihre bevorzugte Höhe einzustellen.



7 Ende des Aufbaus

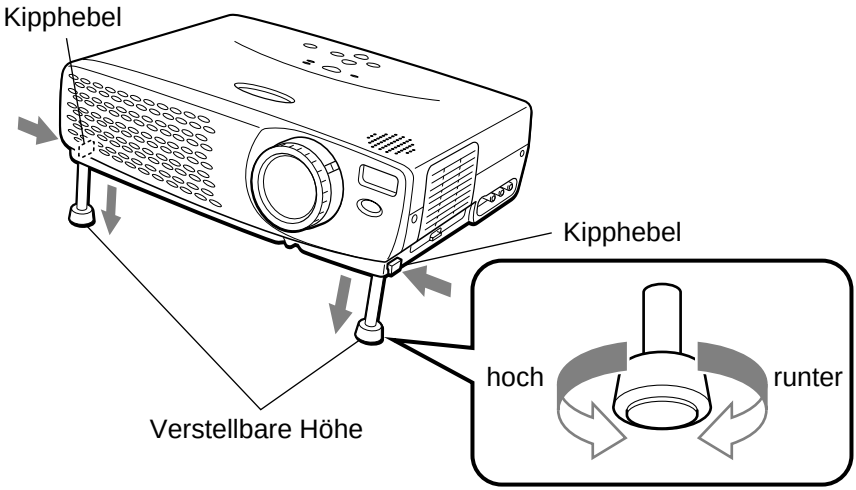
Siehe die Maßnahmen unter “Nach Benutzung des Multimedia Projektors” auf Seite G38.

Höhenverstellung

Sie können die Position oder den Neigungswinkel des projizierten Bildes einstellen, indem Sie die Höhe verstellen.
Pressen Sie die beiden Kipphebel links und rechts und heben Sie den Projektor an. Lassen Sie die Kipphebel los, wenn die gewünschte Höhe erreicht ist. Sie können die Höhe noch genauer einstellen, indem Sie den untersten Teil der einstellbaren Füße drehen. Drehen Sie im Uhrzeigersinn geht der Projektor höher und gegen den Uhrzeigersinn wird er niedriger.

⚠ VORSICHT

Drehen Sie nicht nur auf einer Seite. Die einseitige Neigung könnte den Projektor zum Kippen oder Herunterfallen bringen, was zu Unfällen und Defekten führen kann.

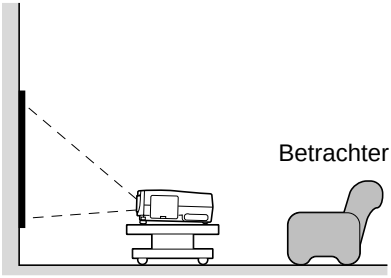


Bodenprojektion

Die Bodenprojektion beinhaltet zwei Möglichkeiten. Legen Sie im “Projektionsbetrieb”-Menü die jeweilige Projektionsmöglichkeit fest.

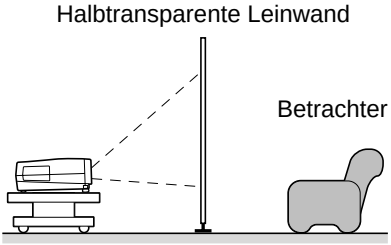
◆ Bodenprojektion von vorne

Der Projektor wird am Boden aufgebaut und die projizierten Bilder werden von vorne angeschaut.



◆ Bodenprojektion von der Rückseite

Der Projektor wird am Boden aufgebaut und die Bilder werden auf eine halbtransparente Leinwand projiziert. Die Bilder werden auf der anderen Seite angeschaut.



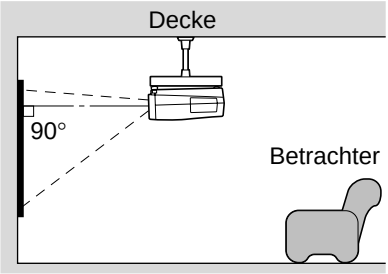
Hängeinstallationen

⚠VORSICHT

Kontaktieren Sie Ihren Händler für eine Hängeinstallation. (Spezielle Metallplatten für die Decke sind notwendig). Für Einzelheiten siehe auch das Handbuch für die Metallplatten.

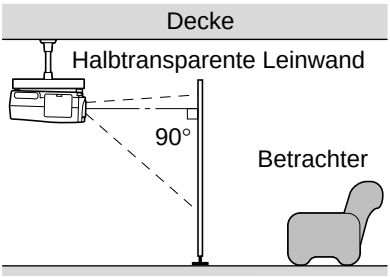
◆ Hängeprojektion von vorne

Der Projektor hängt an der Decke und die projizierten Bilder werden von vorne geschaut.



◆ Hängeprojektion von der Rückseite

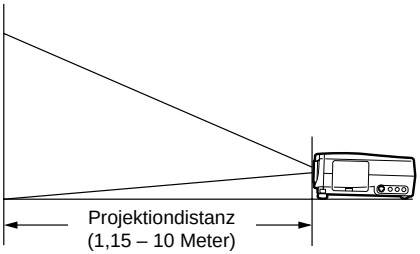
Der Projektor hängt an der Decke und die Bilder werden auf eine halbtransparente Leinwand projiziert. Die Bilder werden von der anderen Seite angeschaut.

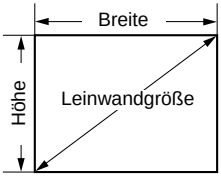


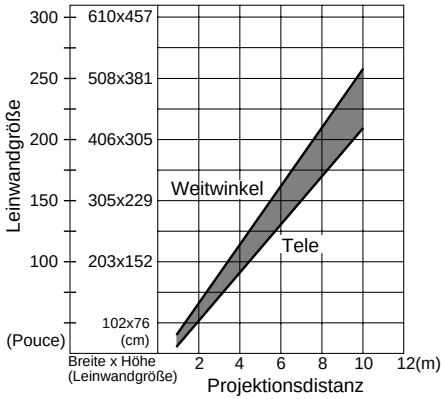
Projektionsdistanz und Bildgröße

Benutzen Sie das folgende Diagramm um die genaue Bildgröße zu bestimmen und welche Leinwandgröße für die jeweilige Projektionsdistanz notwendig ist.

- Der Schärfebereich reicht von 1,15 bis 10 Meter vom Objektiv aus. Sie müssen Ihren Multimedia Projektor innerhalb diesem Projektionsdistanzbereich aufstellen.







WEITWINKEL:
Wenn bei Einstellung des projizierten Bildes mit dem Zoomring die Größe des projizierten Bildes Maximum erreicht.

TELE: Wenn bei Einstellung des projizierten Bildes mit dem Zoomring die Größe des projizierten Bildes Minimum erreicht.

⚠ VORSICHT

Aufbauumgebung

- Bauen Sie Ihren Multimedia Projektor nicht da auf, wo es extrem heiß oder kalt ist. Die umgebende Temperatur sollte im Bereich zwischen 0 und 35 Grad Celsius sein.
- Positionieren Sie Ihren Multimedia Projektor so, dass kein Sonnenlicht oder eine andere starke Lichtquelle direkt auf die Leinwand fällt. Sollte dies doch der Fall ist, erscheint das Bild weiß und ist schwierig zu erkennen.
  Wenn Sie Ihren Multimedia Projektor in einem hellerleuchteten Raum benutzen, ziehen Sie die Vorhänge oder Jalousien zu, um den Bereich um die Leinwand abzudunkeln.
- Bauen Sie Ihren Multimedia Projektor nicht da auf, wo er hoher Feuchtigkeit, Staub, Ruß oder Tabakrauch ausgesetzt ist.
  Die Bildqualität wird beeinträchtigt, wenn sich Schmutz auf den optischen Komponenten, wie Linsen oder Spiegel, festsetzt.
- Bauen Sie Ihren Multimedia Projektor nicht da auf, wo die Belüftung behindert wird oder nur geringe Luftzufuhr besteht. Eine Erhöhung der Temperatur kann zu Feuer und Schäden führen. Die Belüftungsöffnungen befinden sich rundherum, an allen vier Seiten des Projektors.

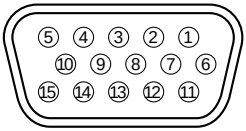
Anschluss an einen Personalcomputer

⚠ VORSICHT

- Um Ihren Multimedia Projektor sowie Anschlussgeräte zu schützen, vergewissern Sie sich, dass vor dem Anschließen alle Geräte ausgeschaltet sind.
- Bezüglich der Einzelheiten über Gebrauch und den Anschluss anderer Geräte an Ihren Multimedia Projektor konsultieren Sie bitte die Gebrauchsanleitungen der jeweiligen Geräte.
- Manchmal werden Bilder nicht genau projiziert, wenn sie auf dem LCD eines Notebook PCs erscheinen. Sollte dies der Fall sein, schalten Sie den LCD des Notebook PCs aus. Wie dieser auszuschalten ist, variiert je nach Hersteller des Notebook. Für Einzelheiten siehe Gebrauchsanleitung des Notebook PCs.
- Einige Computer oder Computer mit bestimmten Programmierungen können nicht an Ihren Multimedia Projektor angeschlossen werden. Bezüglich Einzelheiten fragen Sie Ihren Händler.

◆ PC IN/OUT-Anschlüsse

Ein 15 Pin Mini D-SUB Verbindungsstecker wird als PC IN/OUT-Anschluss benutzt. Die folgende Übersicht zeigt die Entsprechungen zwischen Stiften und Signalen.



① RED VIDEO	⑥ GND	⑪ GND
② GREEN VIDEO	⑦ GND	⑫ SDA(DDC2B)*
③ BLUE VIDEO	⑧ GND	⑬ H.SYNC
④ GND	⑨ ----	⑭ V.SYNC
⑤ GND	⑩ GND	⑮ SCL(DDC2B)*

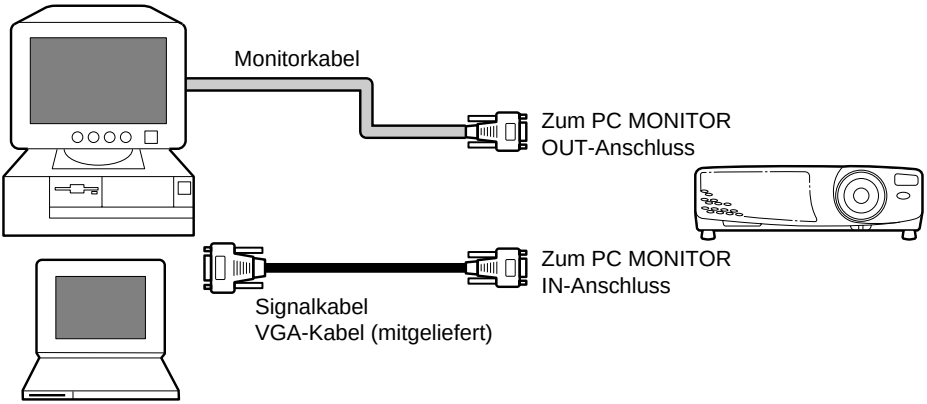
*: Stift ⑫ und Stift ⑮ sind nicht mit dem OUT-Anschluss verbunden. Daher ist die Plug & Play-Methode nicht durchführbar.

HINWEIS

- Die 15 Pin RGB IN/OUT-Anschlüsse an Ihrem Multimedia Projektor sind nur für analoge Signale und können nicht an einen PC angeschlossen werden, der nur digital funktioniert.

Anschluss an einen DOS/V PC

Sie können Bilder projizieren, die von einem PC kommen. Bevor Sie denselben anschließen, vergewissern Sie sich, dass Ihr Projektor und der PC ausgeschaltet sind.

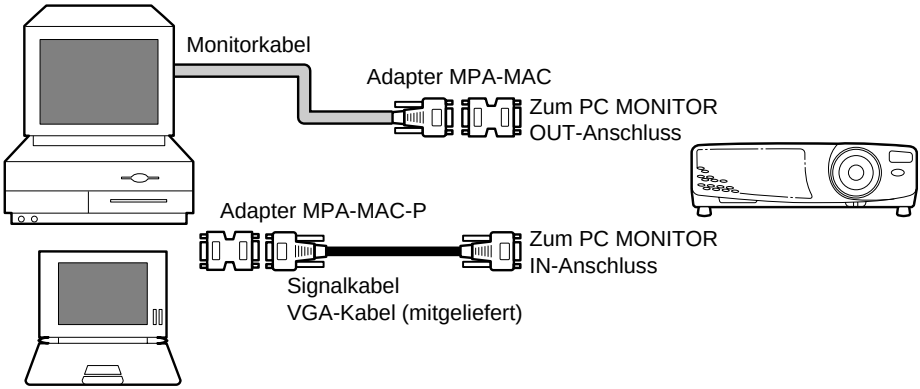


HINWEIS

- Schließen Sie nur das VGA-Kabel an, wenn Sie den PC direkt an Ihren Multimedia Projektor anschließen, ohne den Monitor des PCs zu benutzen.

Anschluss an einen Apple Macintosh PC

Sie können von einem PC eingehende Bilder projizieren. Bevor Sie denselben anschließen, vergewissern Sie sich, dass Ihr Projektor und der PC ausgeschaltet sind.

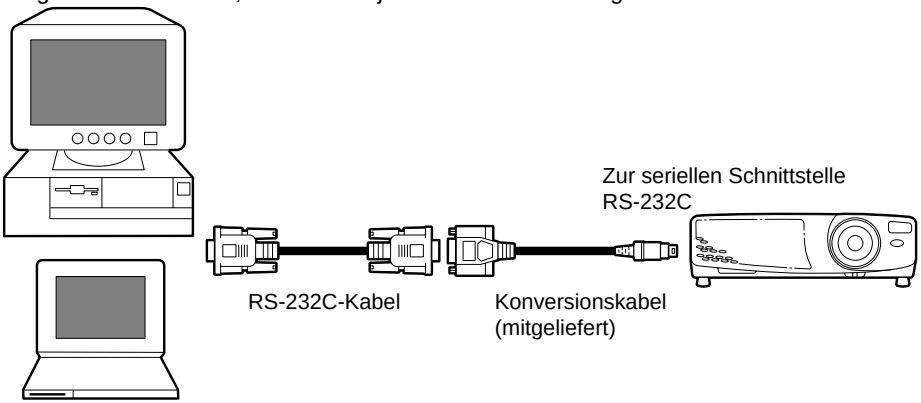


HINWEIS

- Schließen Sie nur das VGA-Kabel an, wenn Sie den PC direkt an Ihren Multimedia Projektor anschließen, ohne den Monitor des PCs zu benutzen.
- Wenn Sie den Projektor an Power Books, einen Power Mac G3 oder Power Mac G4 anschließen, brauchen Sie den Adapter nicht.

Anschluss an eine serielle Schnittstelle RS-232C

Schließen Sie den Projektor an den PC mit Hilfe eines marktüblichen RS-232C-Kabels sowie des mitgelieferten Konversionskabels an. Bevor Sie denselben anschließen, vergewissern Sie sich, dass Ihr Projektor und der PC ausgeschaltet sind.



Wenn von einem PC kommende Bilder nicht projiziert werden.

Überprüfen Sie folgendes, wenn Bilder von einem PC nicht oder nicht korrekt projiziert werden.

● Wenn Bilder nicht projiziert werden

Wenn das vom PC ausgehende Signal nicht vom Projektor aufgenommen wird, erscheint “Kein PC Signal” auf der Projektionsfläche. In diesem Fall überprüfen Sie folgendes:

Überprüfen Sie die Funktionen des PCs

Einige Notebook PCs benötigen eine spezielle Operation, um Signale von ihrem OUT-Anschluss auch auszugeben. Es kann sein, dass die OUT-Signale vom Notebook PC nicht ausgegeben werden, bevor nicht eine bestimmte Operation durchgeführt wurde: Sehen Sie im Bediener-Handbuch Ihres Notebook PC nach, wie Signale von einem OUT-Anschluss auszugeben sind.

Verfahrensbeispiel

- Im Falle von IBM PC/AT, DOS/V
  Drücken Sie die Strng-Taste und eine der (F1) – (F12) Tasten
  (Das Verfahren kann je nach Modell verschieden sein.)
- Im Falle oberer Seriennummern von PC98 Notebooks
  (ausser PC-98NX):
  Drücken Sie den Knopf für Wiederaufnahme der Unterbrechung

● Bilder werden nicht korrekt projiziert, obwohl sie normal auf dem LCD des Notebook PC erscheinen.

Überprüfen Sie die Funktionen des Notebook PC

Es besteht die Möglichkeit, dass die Bilder nicht korrekt projiziert werden, obwohl sie normal auf dem LCD des Notebook PCs erscheinen. Wenn Bilder auf zwei oder mehr Geräten gleichzeitig gezeigt werden (z.B. Bilder auf dem LCD bei gleichzeitiger Signalausgabe zu anderen Geräten), sind die Eingangssignale ausserhalb des Abtastfrequenzbereichs des Projektors aufgrund der beschränkten Fähigkeiten des Notebook PCs.
In diesem Fall kann selbst durch Einstellung dieses Projektors kein korrektes Bild erhalten werden. Durch Ausschalten des LCD, damit nur noch die externen OUT-Signale ausgegeben werden, kann eventuell eine korrekte Projektion des Bildes durch diesen Projektor erzielt werden. Für genaue Hinweise sehen Sie bitte im Handbuch Ihres Notebook PCs nach.

Kompatibilitätstafel für Eingangssignale

Dieser Projektor empfängt die folgend aufgelisteten Signale

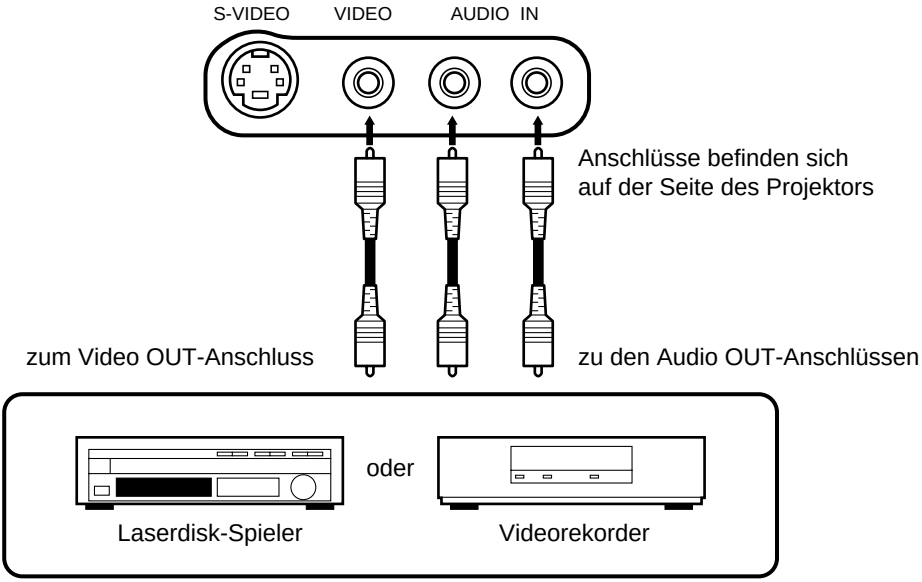
Signal		Auflösung		Horizontale Frequenz	Vertikale Frequenz
		Horizontal	Vertikal	(kHz)	(Hz)
VGA	VESA Standard	640	350	37.861	85.080
		640	400	37.861	85.080
		720	400	37.927	85.039
	Industry Standard	640	480	31.469	59.940
	VESA Standard	640	480	37.861	72.809
		640	480	37.500	75.000
		640	480	43.269	85.008
SVGA	VESA Guidelines	800	600	35.156	56.250
		800	600	37.879	60.317
	VESA Standard	800	600	48.007	72.188
		800	600	46.875	75.000
		800	600	53.674	85.061
XGA	Industrie Standard	1024	768	35.522	43.479
	VESA Richtlinien	1024	768	48.363	60.004
	VESA Standard	1024	768	56.476	70.069
		1024	768	60.023	75.029
		1024	768	68.677	84.997
SXGA	VESA Standard	1152	864	67.500	75.000
		1280	960	60.000	60.000
		1280	960	85.938	85.002
		1280	1024	63.981	60.020
		1280	1024	79.976	75.025
		1280	1024	91.146	85.024
UXGA	VESA Standard	1600	1200	75.000	60.000
Macintosh	13"Monitor	640	480	35.000	66.670
	16"Monitor	832	624	49.693	74.502
	19"Monitor	1024	768	60.000	74.700
	21"Monitor	1152	872	68.887	75.287

HINWEIS

- Einige Signalfrequenzen werden vielleicht nicht angezeigt, obwohl deren Betriebsart bestimmt ist.
- Für Signale anders als die oben angegebenen und deren Betriebsart festgelegt ist, stellen Sie bitte das Menü “Laden” ein.
- Je nach PC Modell gibt es einige Ausgangsbetriebsarten, die dieser Projektor nicht akzeptieren kann. Überprüfen Sie die Übereinstimmungsfähigkeit, wie etwa Buchsenform, Signalstärke, Zeitabstimmung, Auflösung usw.
- Wenn die Auflösung des Eingangssignals niedriger als das XGA-Signal (1024 x 768) ist, wird es für die Projektion vergrößert, wenn es höher ist, wird es für die Projektion verkleinert.

Anschluss an einen Videorekorder oder einen Laserdisk-Spieler

Bilder von einem Videogerät oder einem Laserdisk-Spieler können von Ihrem Multimedia Projektor auf große Leinwand projiziert werden.

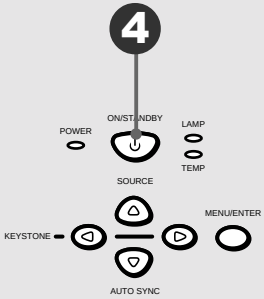


HINWEIS

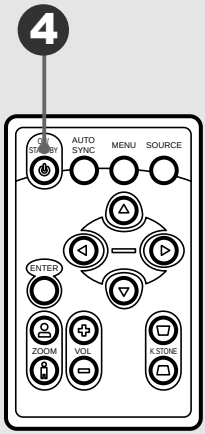
Wenn Sie beide, Video- sowie S-Video-Kabeln anschließen, so hat der S-Video IN Vorrang.

Grundoperationen

Bedienungstasten am Gerät



Fernbedienung



Dieser Abschnitt beschreibt die Operationen mit den Grundfunktionen

1 Schalten Sie den PC oder den Projektor AN.

Vergewissern Sie sich, dass das angeschlossene Gerät angeschaltet ist, bevor Sie Ihren Projektor anschalten.

2 Nehmen Sie die Objektivkappe ab.

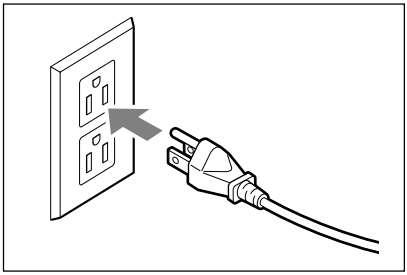
Schalten Sie die Projektionslampe nicht an, wenn die Objektivkappe noch darauf ist.

3 Schließen Sie das Netzkabel an.

Der Projektor geht in den STANDBY-Betriebszustand und die Einschaltkontrollleuchte leuchtet rot. Wenn die Kontrollleuchte der Projektionslampe rot blinkt, ist die Lampe defekt.

HINWEIS

Wenn Sie beim letztmaligen Gebrauch das Netzkabel unbeabsichtigt herausgezogen haben, während die Projektionslampe angeschaltet war, leuchtet die Projektionslampe sofort auf, nachdem der Projektor angeschaltet wird. (Nicht der STANDBY-Betriebszustand)

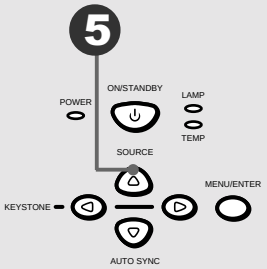


4 Drücken Sie den ON/STANDBY-Taster (oder den Taster)

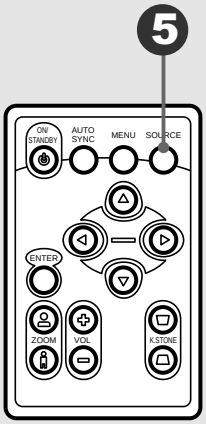
Die Projektionslampe leuchtet auf und die Einschaltkontrollleuchte leuchtet grün. Die Kontrollleuchte der Projektionslampe leuchtet grün.

Siehe folgende Seite

Bedienungstasten am Gerät



Fernbedienung

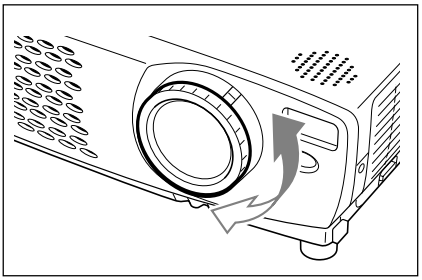


5 Drücken Sie den ZUSPIELER-Wahltaster (oder SOURCE Taster) um einen Zuspieler für die Projektion auszuwählen.

Jedes Mal wenn der ZUSPIELER-Wahltaster (oder SOURCE Taster) gedrückt wird, wird zwischen PC-Zuspieler und Video-Zuspieler gewechselt.

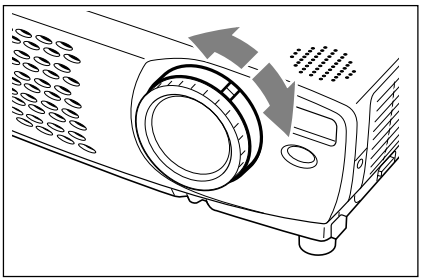
6 Bildschärfeeinstellung

Drehen Sie den Fokusring des Projektionsobjektivs und stellen Sie den Fokus ein, um klare Bilder zu bekommen.

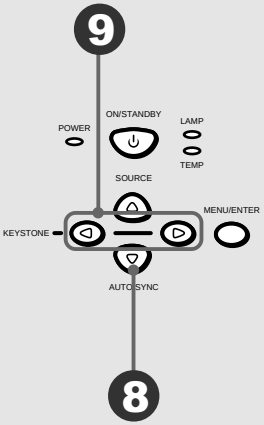


7 Zoom

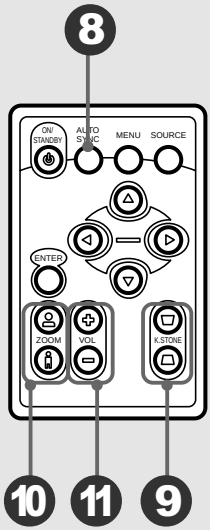
Drehen Sie den Zoomring des Projektionsobjektivs und stellen Sie die Bildgröße ein.



Bedienungstasten am Gerät



Fernbedienung



8 **Drücken Sie den AUTO SYNC Synchronausgleich-Taster (oder den Taster)**

Jede einstellbare Funktion im Menü [Bildstabilisierung] (TAKT; PHASEN; H-POSITION; V-POSITION) wird automatisch auf den besten Zustand eingestellt.

9 **Wenn das projizierte Bild verzerrt ist, drücken Sie die / Bogenschluß-Taster (oder / Taster) um Keystone (Trapezverzerrung) zu korrigieren.**

Siehe “Trapezverzerrung” auf Seite G40.

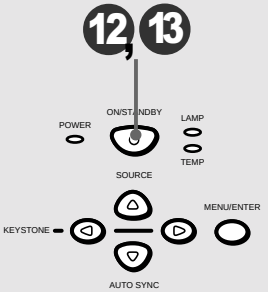
10 **Um ein projiziertes Bild im PC-Modus zu vergrößern, drücken Sie die / Taster der Fernbedienungs.**

Siehe “PC ZOOM” auf Seite G39.

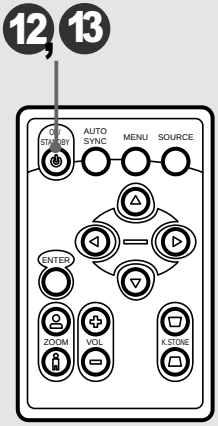
11 **Drücken Sie die / Taster auf Ihrer Fernbedienung, um die Lautstärke einzustellen.**

Siehe folgende Seite

Bedienungstasten am Gerät



Fernbedienung



Nach Benutzung Ihres Multimedia Projektors

12 Drücken Sie den ON/STANDBY-Taster (oder den Taster)

Die Nachricht “Drücken Sie ON/STANDBY noch einmal, um auszuschalten” erscheint auf Ihrem projizierten Menü.

13 Drücken Sie den ON/STANDBY-Taster (oder den Taster) noch einmal.

Die Kontrollleuchte der Projektionslampe blinkt grün und geht nach etwa zwei Minuten aus. Die Einschaltkontrollleuchte leuchtet rot.

14 Ziehen Sie den Netzstecker raus.

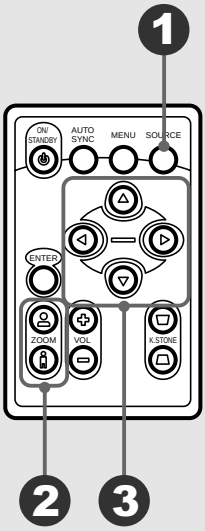
⚠ VORSICHT

- Ziehen Sie nicht den Netzstecker bevor Sie die Projektionslampe ausgeschaltet haben und der Ventilator aus ist. Dies könnte die Lebensdauer der Projektionslampe verkürzen.
- Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, wenn Sie den Projektor für längere Zeit nicht benutzen.

HINWEIS

- Es kann passieren, dass die Projektionslampe nicht sofort angeht, wenn sie wieder eingeschaltet wird, sofort nachdem sie einmal ausgeschaltet wurde. Warten Sie zwei Minuten oder mehr und schalten Sie sie dann wieder an.
- Die Lampe kann manchmal einen leichten Summton von sich geben. Das ist normal.
- Wenn für mehr als 15 Minuten keine Zuspielung erfolgt, schaltet sich die Projektionslampe automatisch aus und geht in den STANDBY-Betrieb (AUTOMATISCHE ABSCHALTUNG). Um die Projektionslampe wieder anzuschalten, drücken Sie den ON/STANDBY-Taster (oder Taster), wenn zwei Minuten oder mehr nach dem Ausgehen der Lampe verstrichen sind. Sie können auch “AUTOMATISCHE ABSCHALTUNG” ein- oder abstellen.(Siehe dafür Seite G42.)
- Die Lampe geht nicht an, auch wenn Sie den ON/STANDBY-Taster (oder Taster) drücken gleich nachdem die Lampe ausgeschaltet worden war, wenn nicht wenigstens eine Minute nach dem Ausschalten vergangen ist.
- Die Lampe geht nicht aus, auch wenn Sie den ON/STANDBY-Taster (oder Taster) drücken gleich nachdem die Lampe angeschaltet worden war, wenn nicht wenigstens eine Minute nach dem Anschalten vergangen ist. In diesem Fall erscheint die Botschaft “Warten”.

Fernbedienung



PC ZOOM

Die PC Zoom Funktion ist nur gültig, wenn ein PC als Zuspieler gewählt wurde. Der Zoom ist anders als der am Projektionsobjektiv. Mit der Zoomfunktion des Projektionsobjektivs können Sie die Größe der projizierten Bildfläche einstellen, mit der PC Zoomfunktion jedoch können Sie das Bild auf der Bildfläche vergrößern oder verkleinern. Sie können auch durch Drücken der ▲ / ▼ / ◀ / ▶ Taster die Position für das vergrößerte Bild auswählen.

1 Drücken Sie den ZUSPIELER-Wahltaster (oder den SOURCE Taster) um die Bildquelle auf PC Zuspieler zu schalten.

Sie können entweder die Bedienungstasten am Gerät oder die Fernbedienung benutzen, um den Zuspieler zu wählen.

2 Drücken Sie den 🔍 / 🔍 Taster der Fernbedienung, um den Zoom auszuwählen (Vergrößerungsverhältnis).

Drücken Sie den 🔍 Taster, um das Bild um das zwei- oder vierfache zu vergrößern.

Drücken Sie den 🔍 Taster, um das vergrößerte Bild auf das zweifache und auf Originalgröße zu verkleinern

3 Ändern Sie die Zoomposition durch Drücken der ▲ / ▼ / ◀ / ▶ Taster.

HINWEIS

Sie können die Zoomfunktion nicht für das UXGA Eingangssignal benutzen.

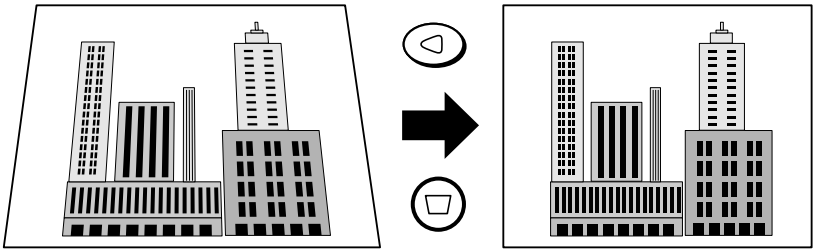
Bogenschluß

Nach der Trapezkorrektur ist die Auflösung des Bildes unten (oder oben) beeinträchtigt und kleine Buchstaben sind schwer zu lesen. Um dies zu verhindern, stellen Sie bitte den Projektor auf eine möglichst horizontale Fläche.

● Wie funktioniert die Trapezkorrektur

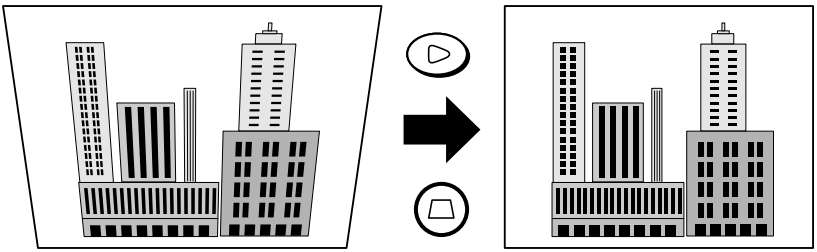
Beispiel 1

Drücken Sie den ◁ Taster (oder ▽ Taster), um die untere Breite des Bildes zu reduzieren.



Beispiel 2

Drücken Sie den ▷ Taster (oder △ Taster), um die obere Breite des Bildes zu reduzieren.

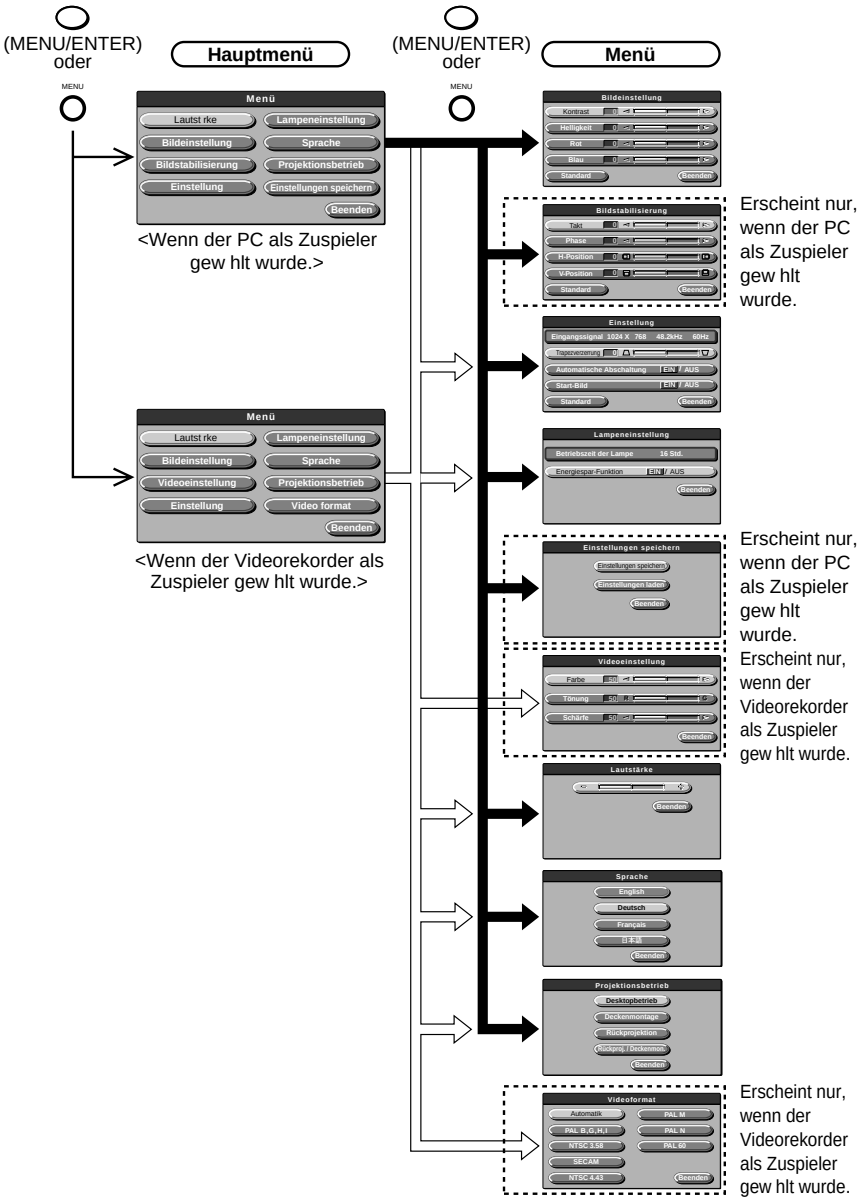


HINWEIS

Da die Trapezkorrektur mit der Bildverarbeitung in Beziehung steht, sind die angezeigten Bilder oder Buchstaben etwas unscharf im Vergleich dazu, wenn Bogenschluß nicht angewandt wird.

Menüstruktur

Mittels der Taster können Sie die Menüoberfläche auf der projizierten Bildfläche für verschiedene Einstellungen anschauen. Damit die Hauptmenüoberfläche gezeigt wird, schließen Sie den PC oder den Videorekorder an und drücken Sie im eingeschalteten Zustand den ◯ MENÜ/ENTER-Taster (oder den MENU ◯ Taster). Wählen Sie jedes Menüdetail vom Hauptmenü. Das Übergangsschema der Menüoberfläche sehen Sie unten.



Beschreibung der einzelnen Menüdetails

Jede Menüoberfläche und die einstellbaren Details sowie Funktionen werden beschrieben. Informationen bezüglich (automatischer) Einstellung siehe Seite G45.

Bildeinstellung

<Bildeinstellungsmenü>

Menüdetail	Programmierung	Beschreibung
Kontrast	-100 – 100	Zur Einstellung des Kontrastes auf der Projektionsfläche.
Helligkeit	-100 – 100	Zur Einstellung der Helligkeit auf der Projektionsfläche.
Rot	-100 – 100	Zum Verändern der Farbtiefe von Rot
Blau	-100 – 100	Zum Verändern der Farbtiefe von Blau

Bildstabilisierung (Nur wenn PC als Zuspieler gewählt wurde)

<Bildsynchronisationsmenü>

Menüdetail	Programmierung	Beschreibung
Takt	-100 – 100	Zur Ausrichtung der horizontalen Größe des Bildes.
Phase	-100 – 100	Zur Einstellung von Rauschen und Flackern
H-Position	-100 – 100	Zur horizontalen Einrichtung des Bildes
V-Position	-100 – 100	Zur vertikalen Einrichtung des Bildes

Einstellung

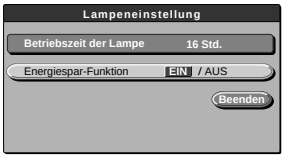
<Einstellungsmenü>

Menüdetail	Programmierung	Beschreibung
Trapezverzerrung	-100 – 100	Trapezkorrektur
Automatische Abschaltung	AN/AUS	Schaltet die automatische Abschaltung An oder Aus
Start-Bild	AN/AUS	Schaltet das Anfangsbild (Firmenlogo) An oder Aus.

HINWEIS

Im Menü <Einstellung> erscheint zu Ihrer Information die zur Zeit programmierten Eingangssignale.

Lampeneinstellung



<Lampeneinstellung-Menü>

Menüdetail	Programmierung	Beschreibung
Sparbetrieb	AN/AUS	Zum Anschalten des Sparbetriebs der Projektionslampe

HINWEIS

Im Menü <Lampeneinstellung> wird die bisher benutzte Zeit der Projektionslampe angegeben.

Videoeinstellung (Nur wenn Videorekorder als Zuspieler gewählt wurde)

<Videoeinstellungs-Menü>

Menüdetail	Programmierung	Beschreibung
Farbe	-100 - 100	Verändert die Farbtiefe
Tönung	-100 - 100	Verändert den Farbton
Schärfe	1 - 6	Verändert die Bildschärfe

Einstellungen speichern (Nur wenn PC als Zuspieler gewählt wurde)

<Einstellungen speicher-Menü>

Menüdetail	Programmierung	Beschreibung
Einstellungen speichern	—	Speichertn die Inhalte, die Im Menü “Synchronausgleich” festgelegt wurden.
Einstellungen laden	—	Ruft den gespeicherten Inhalt ab.

Lautstärke

<Lautstärke-Menü>

Menüdetail	Programmierung	Beschreibung
Lautstärke	—	Verändert die Lautstärke (des Gerätelautsprechers)

Sprache

<Sprache-Menü>

Menüdetail	Programmierung	Beschreibung
Beschreibung	English	Verändert die Sprache der Menüoberfläche
	Deutsch	
	Français	
	日本語	

Projektionsbetrieb

<Projektionsbetrieb-Menü>

Menüdetail	Programmierung	Beschreibung
Projektionsbetrieb	Desktopbetrieb	Zur Einstellung der Installationsmethode, Bodeninstallation/ Hängeinstallation, Vorder- oder Rückprojektion
	Deckenmontage	
	Rückprojektion	
	Rückproj. / Deckenmon.	

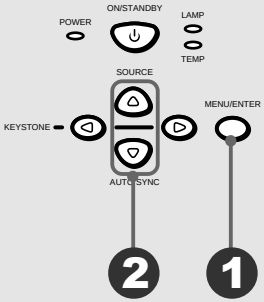
Videoformat (Nur wenn Videorekorder als Zuspieler gewählt wurde)

<Videoformat-Menü>

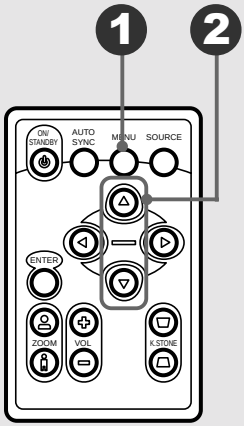
Menüdetail	Programmierung	Beschreibung
Videoformat	Automatik	Zur Auswahl der eingehenden Bildnormsignale
	PAL B,G,H,I	
	NTSC3.58	
	SECAM	
	NTSC4.43	
	PAL M	
	PAL N	
	PAL 60	

Grundoperationen

Bedienungstasten am Gerät



Fernbedienung



Die Grundoperationen von verschiedenen Menüoberflächen, “Bildeinstellung”, “Bildstabilisierung”, “Einstellung”, “Videoeinstellung”, “Lautstärke”, “Sprache”, “Projektionsbetrieb” und “Videoformat” wurden bereits beschrieben mit der Ausnahme der Menüoberfläche “Einstellungen speichern”. Informationen zur Menüoberfläche “Einstellungen speichern” finden Sie auf Seite G49.

1 Drücken Sie die ○ MENÜ/ENTER-Taste (oder die ○ MENU -Taste).

Das Hauptmenü erscheint.

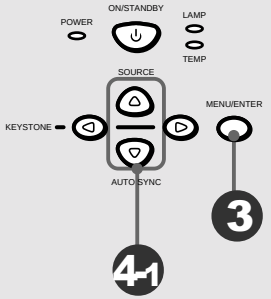
<Wenn PC als Zuspieler gewählt wurde>

2 Drücken Sie die △ / ▽ Tasten (oder △ / ▽ Tasten) um ein Detail zur Programmierung auszuwählen.

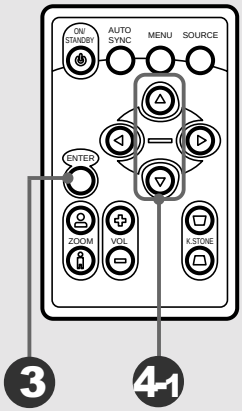
<Wenn “Bildstabilisierung” ausgewählt wurde>

Siehe folgende Seite

Bedienungstasten am Gerät



Fernbedienung



3 Drücken Sie die ⬭ MENÜ/ENTER-Taste (oder die ENTER ◯ Taste).

Dann erscheint die Menüoberfläche des Details, das sie programmieren wollen.
Für “Bildeinstellung” und “Bildstabilisierung” wählen Sie “Standard” und drücken dann den ⬭ MENÜ/ENTER-Taste (oder die ENTER ◯ Taste) um zur Standardprogrammierung zurückzukehren.

<Bildstabilisierung Menü>

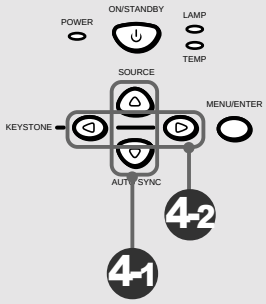
Einstellungen, die An und Aus geschaltet werden können.

Die Menüdetails, die An oder Aus geschaltet werden können, sind “Bildstabilisierung”, “Automatische Abschaltung” und “Start-Bild”. Siehe Seite G42 zur detaillierten Information zu jedem dieser Menüs.

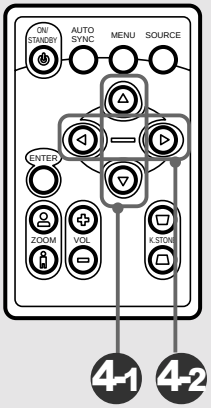
4-1 Drücken Sie die △ / ▽ Taster (oder △ / ▽ Taster) um ein Detail zur Programmierung auszuwählen.

<Wenn “Bildstabilisierung” ausgewählt wird>

Bedienungstasten am Gerät



Fernbedienung



4-2 Drücken Sie diese ◁ / ▷ Taster (oder ◁ / ▷ Taster) um An oder Aus zu schalten.

Wenn Sie in Punkteinheiten einstellen.

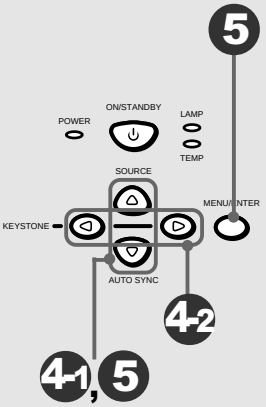
Die Menüdetails, die in Punkteinheiten eingestellt werden müssen, sind “Kontrast”, “Helligkeit”, “Rot”, “Blau”, “Takt”, “Phase”, “H-Position”, “V-Position”, “Trapezverzerrung”, “Tönung”, “Farbe”, “Schärfe” und “Lautstärke”. Siehe Seite G42 für genaue Informationen zu jedem dieser Menüpunkte.

4-1 Drücken Sie die △ / ▽ Taster (oder △ / ▽ Taster) um einen Punkt zur Programmierung auszuwählen.

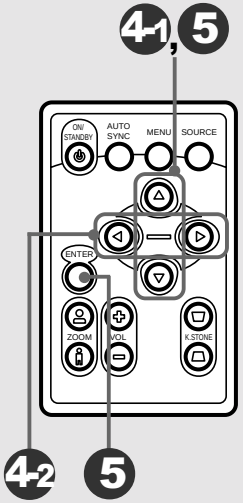
<Wenn “Takt” ausgewählt wurde>

Siehe folgende Seite

Bedienungstasten am Gerät



Fernbedienung



4-2 Zum Einstellen drücken Sie die ◁ / ▷ Taster (oder ◁ / ▷ Taster)

Andere Menüdetails

Andere Menüdetails beinhalten “Sprache”, “Projektionsbetrieb” und “Videoformat”. Siehe Seite G42 für genaue Informationen zu diesen Menüdetails.

Drücken Sie die △ / ▽ Taster (oder △ / ▽Taster) um ein Menüdetail zur Programmierung auszuwählen.

<Wenn vom “Sprache” Menü Deutsch ausgewählt wird>

Drücken Sie die △ / ▽ Taster (oder △ / ▽ Taster) um “Beenden” auszuwählen und drücken Sie den ○ MENÜ/ENTER-Taster (oder ENTER ○ Taster).

Die Programmierung wird beendet ohne zur Hauptmenüoberfläche zurückzukehren. Wenn Sie den ○ MENÜ/ENTER-Taster (oder ENTER ○ Taster) drücken ohne “Beenden” auszuwählen, erscheint die Hauptmenüoberfläche wieder.

“Einstellungen speichern”-Menü

Wenn PC als Zuspieler gewählt wird und Sie Einstellungen bezüglich der Bildgröße, Rauschen und Flimmern oder der horizontalen und vertikalen Position machen, so können Sie den Inhalt dieser Einstellungen speichern. Sie können den gespeicherten Inhalt der Programmierung auch abrufen.

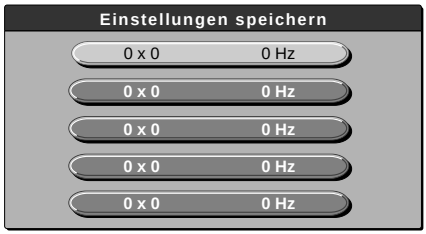
Einstellungen speichern

1 **Stellen Sie das projizierte Menü “Bildstabilisierung” ein. (Siehe Seite G42.)**

2 **Wählen Sie “Einstellungen speichern” im Hauptmenü.**

3 **Wählen Sie “Einstellungen speichern”.**

Drücken Sie die ▲ / ▼ Taster (oder ▲ / ▼Taster), um einen Menüpunkt auszuwählen, den Sie speichern wollen.



Die Botschaft “Speichern?” erscheint wie unten gezeigt, und wenn Sie “Ja” wählen, werden die gewählten Teile gespeichert und das Menü verschwindet automatisch.

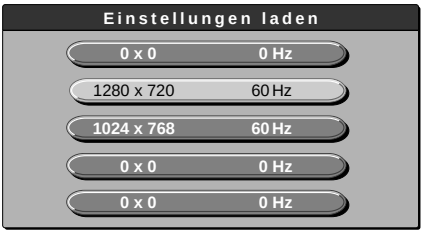
Wählen Sie “Nein”, wird die Wahl gelöscht und das Menü verschwindet automatisch.

Einstellungen laden

1 **Wählen Sie “Einstellungen speichern” im Hauptmenü.**

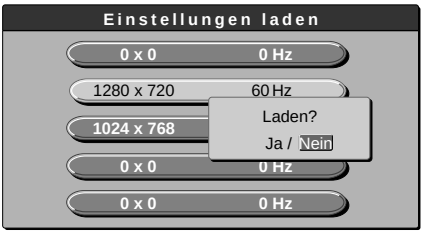
2 **Wählen Sie “Einstellungen laden”.**

Drücken Sie die △ / ▽ Taster (oder △ / ▽ Taster), um Daten zum Laden zu wählen.
Wählen Sie einen Menüpunkt, zu dem gespeicherte Daten eingegeben sind.



Die Botschaft “Laden?” erscheint wie unten gezeigt, und wenn Sie “Ja” wählen, werden die gewählten Teile abgerufen und das Menü verschwindet automatisch.

Wählen Sie “Nein”, wird die Wahl gelöscht und das Menü verschwindet automatisch



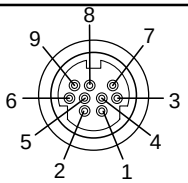
HINWEIS

Selbst wenn Sie gerade beim Auswählen sind, das Eingangssignal sich aber ändert, wird das gewählte Signal gelöscht und die Signalbeurteilung schaltet auf automatische Ausführung um.

Operationen mit dem PC

Sie können Befehle von Ihrem PC aus eingeben und die einzelnen Funktionen programmieren oder einstellen, indem Sie Ihren Projektor und den PC mit einem RS-232C-Kabel verbinden. (Siehe Seite G31 “Anschluss an die serielle Schnittstelle RS-232C”.)

Serielle Schnittstelle RS-232C-Buchse



Mini DIN 9pin
(am Ger t)

Pin Nr.	Signal	Beschreibung
1	N.C	Non-connection
2	RXD	Received data
3	TXD	Send data
4	N.C	Non-connection
5	GND	Signal ground
6	DSR	Data set ready
7	RTS	Request to send
8	CTS	Clear to send

Interface Format

- **Übertragungsmethode**
  Serielle Schnittstelle RS-232C
  9600 bps, keine Parität, Datenlänge: 8 bits, Stoppbit: 1 bit
- **Übertragungsformat**
  Befehl (PC – Projektor)

C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	⏎

Befehlsart (4 Stellen) Parameter (4 Stellen) Eingabe Code (ODH)

- **Datenformat**
  Die eingegebenen Befehle erfolgen in ASCII. Nur Großbuchstaben stehen zur Verfügung.
- **Übertragung**
  Antwort (Projektor – PC)

Im Normalzustand

O	K	⏎

Eingabe Code (ODH)

Im nicht normalen Zustand (bertragungsfehler oder falscher Befehl)

E	R	R	⏎

Eingabe Code (ODH)

HINWEIS

Senden Sie die Befehle nicht gleichzeitig, sondern nacheinander. Nachdem Sie im normalen Zustand die Antwort (OK) erhalten haben, senden Sie den nächsten Befehl.

Befehlsliste

Zu kontrollierende Details	Befehl				Parameter				Kontrollinhalt
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	
AN/AUS	P	O	W	R	-	-	-	0	AUS (STANDBY-Modus)
	P	O	W	R	-	-	-	1	AN
Zuspielerwechsel	I	V	E	D	-	-	-	1	Video
	I	R	G	B	-	-	-	1	RGB

Siehe folgende Seite

Zu kontrollierende Details	Befehl				Parameter				Kontrollinhalt
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	
Eingangsbestätigung	I	C	H	K	–	–	–	0	Eingangsbestätigungsanzeige
	K	E	Y	S	*	*	*	*	Trapezkorrektur
Wechsel der Sprache	M	E	L	A	–	–	–	1	Deutsch
	M	E	L	A	–	–	–	8	Japanisch
Bildnormauswahl	M	E	S	Y	–	–	–	1	Auto
	M	E	S	Y	–	–	–	2	PAL-B.G.H.I
	M	E	S	Y	–	–	–	3	SECAM
	M	E	S	Y	–	–	–	4	NTSC 3.58
	M	E	S	Y	–	–	–	5	NTSC 4.43
	M	E	S	Y	–	–	–	6	PAL-M
	M	E	S	Y	–	–	–	7	PAL-N
	M	E	S	Y	–	–	–	8	PAL-60
Videoeinstellung	V	A	P	I	*	*	*	*	Kontrast
	V	A	B	R	*	*	*	*	Helligkeit
	V	A	C	O	*	*	*	*	Farbtiefe
	V	A	T	I	*	*	*	*	Tönung
	V	A	S	H	*	*	*	*	Schärfe
	V	A	R	D	*	*	*	*	Rot
	V	A	B	E	*	*	*	*	Blau
	V	A	R	E	–	–	–	1	Standard
Anzeigeauswahl des Start-Displays	I	M	S	I	–	–	–	1	Standardprogrammierung
	I	M	S	I	–	–	–	3	Keine Anzeige
Lautstärkeeinstellung	V	O	L	A	–	*	*	*	Lautstärke
	M	U	T	E	–	–	–	0	Stille
	M	U	T	E	–	–	–	1	Stille löschen
RGB Bildeinstellung	R	A	P	I	*	*	*	*	Kontrast
	R	A	B	R	*	*	*	*	Helligkeit
	R	A	R	D	*	*	*	*	Rot
	R	A	B	E	*	*	*	*	Blau
	R	A	R	E	–	–	–	1	Standard
Auto Synchronausgleich	A	A	D	J	–	–	–	0	Auto sync AUS
	A	A	D	J	–	–	–	1	Auto sync AN
	A	D	J	S	–	–	–	1	Auto sync Start
Synchronausgleich (manuell)	I	N	C	L	*	*	*	*	Takt
	I	N	P	H	–	*	*	*	Horizontale Phase
	I	A	H	P	*	*	*	*	Horizontale Position
	I	A	V	P	–	*	*	*	Vertikale Position
	I	A	R	E	–	–	–	1	Standard
	I	M	R	E	–	–	–	0	Rechts-links Umkehr (OFF)
	I	M	R	E	–	–	–	1	Rechts-links Umkehr (ON)
	I	M	I	N	–	–	–	0	Oben-unten Umkehr (OFF)
	I	M	I	N	–	–	–	1	Oben-unten Umkehr (ON)
	I	M	P	J	–	–	–	0	Projektionsmethode: Standard
	I	M	P	J	–	–	–	1	Projektionsmethode: Hängend
	I	M	P	J	–	–	–	2	Projektionsmethode: Von hinten
	I	M	P	J	–	–	–	3	Projektionsmethode: Hängend + von hinten
RGB (Gamma) Programmierung	G	A	M	R	–	–	–	0	Gamma (AUS)
	G	A	M	R	–	–	–	1	Standard Gamma (AN)
Videobestätigung	S	Y	S	E	–	–	–	0	Bildnormanzeige
Anzeigemodus Speicher	M	E	M	S	–	–	–	*	Speicher speichern (1-5)
	M	E	M	L	–	–	–	*	Speicherauswahl (1-5)
RGB Auflösung	R	A	S	R	–	–	–	1	Standard
	R	A	S	R	–	–	–	2	Weitwinkel/Tele-Bildfläche
	R	A	S	R	–	–	–	3	Punkt-für-Punkt
	R	A	S	R	–	–	–	4	Punkt-für-Punkt (Weitwinkel)
Video Auflösung	R	A	S	V	–	–	–	1	Standard
	R	A	S	V	–	–	–	2	Weitwinkel
	R	A	S	V	–	–	–	3	Punkt-für-Punkt

Schutz vor Überhitzung

Um Ihren Multimedia Projektor vor Feuer und Schäden an inneren Bauteilen zu schützen, ist er mit Schutzschaltungen im Inneren ausgestattet.

● **Wenn die Temperaturkontrollleuchte blinkt**

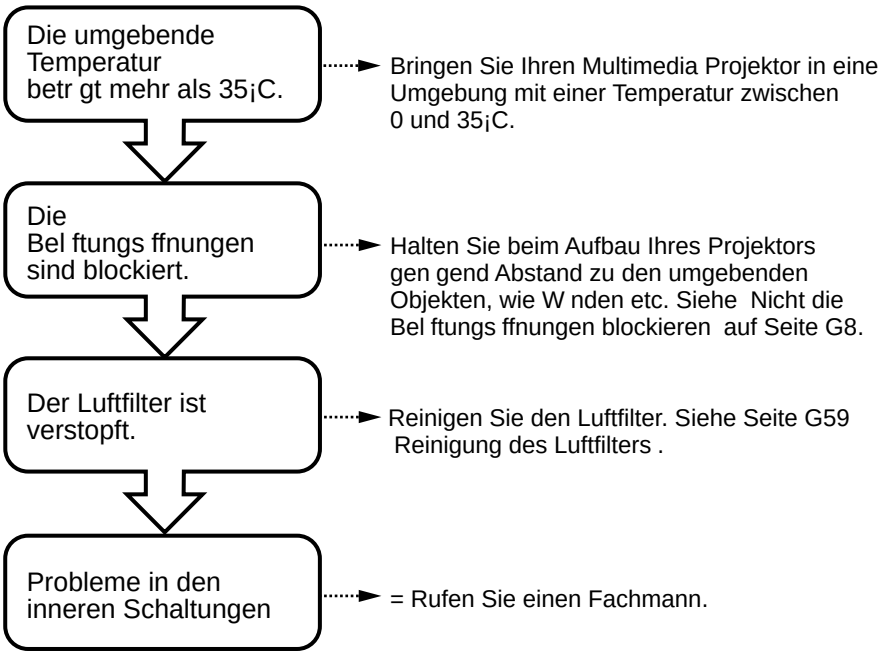
○ Maßnahme

1. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose.
2. Bringen Sie den Luftfilter korrekt an.
   * Wenn gleichzeitig die Kontrollleuchte der Projektionslampe rot blinkt, dann wechseln Sie die Lampe aus. Siehe dafür Seite G53.

● **Wenn die Temperaturkontrollleuchte an ist**

○ Maßnahme

1. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose.
2. Überprüfen Sie das folgende und tun Sie, was zutrifft.

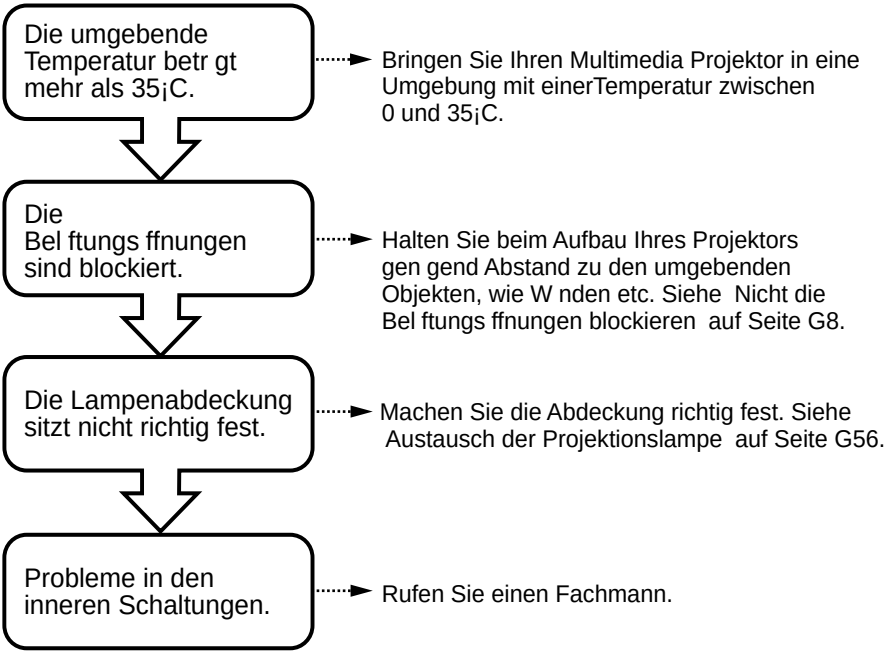


* Wenn die Temperaturkontrollleuchte aus ist, arbeitet Ihr Multimedia Projektor korrekt.

●Wenn alle Kontrollleuchten aus sind, obwohl der Projektor angeschaltet ist.

○ Maßnahmen

1. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose.
2. Überprüfen Sie das folgende und tun Sie, was zutrifft.



Kontrollleuchten

Die Kontrollleuchten zeigen den inneren Zustand des Gerätes an.

Betriebszustand der Kontrollleuchte		Beschreibung
Temperaturkontrollleuchte	AUS	Die innere Temperatur ist normal
	Leuchtet rot	Die Projektionslampe ist aufgrund der unnormalen Innentemperatur aus.
	Blinkt rot	Der Ventilator ist aufgrund der unnormalen Innentemperatur aktiviert.
Kontrollleuchte der Projektionslampe	AUS	Die Lampe ist aus.
	Leuchtet grün	Die Lampe ist an.
	Blinkt langsam grün	Die Lampe ist aus (wird gerade abgekühlt)
	Blinkt schnell grün	Die Lampe geht gerade an
	Leuchtet rot	Wenn die Lampe mehr als 1500 Stunden benutzt wurde; oder die Lampe geht aus, während sie angeschaltet wurde; oder die Lampe geht nicht an.
	Blinkt rot	Tauschen Sie die Lampe aus. Die Lebensdauer der Lampe liegt zwischen 1400 und 1500 Stunden. Tauschen Sie die Lampe aus.
Einschaltkontrollleuchte	Aus	Der Netzstecker ist nicht in der Steckdose.
	Leuchtet grün	Arbeitet normal.
	Blinkt grün	Etwas im Inneren ist defekt. Fragen Sie einen Fachmann.
	Leuchtet rot	Im STANDBY-Betriebszustand
	Blinkt rot	Der Luftfilter sitzt nicht richtig, oder der Ventilator ist defekt. Fragen Sie einen Fachmann.

Austausch des Projektionslampenteils

Die Lebensdauer der in diesem Projektor verwendeten Projektionslampe beträgt etwa 1400 Stunden. (Dies kann sich je nach Benutzungsbedingungen verkürzen.)
Die Lampe ist so konzipiert, dass sie sich bei einer Benutzung von 1500 Stunden selbst abschaltet, da eine hohe Wahrscheinlichkeit besteht, dass die Lampe bricht, wenn sie mehr als 1500 Stunden benutzt wird.

Wenn die Lampe mehr als 1400 Stunden benutzt wurde und das Folgende passiert, tauschen Sie den gesamten Lampenteil (wird getrennt verkauft) aus: Wenn das projizierte Bild dunkel wird oder die projizierten Farben nicht befriedigen, hat die Lampe das Ende ihrer Lebensdauer erreicht. Tauschen Sie den gesamten Lampenteil aus.

Der Projektionslampenteil wird zusammen mit dem Luftfilter als Set verkauft. Wenn Sie den Lampenteil austauschen, tauschen Sie auch den Luftfilter aus. (Siehe Seite G59.)

- Wenn die Kotrollleuchte der Projektionslampe rot blinkt.
- Wenn beim Anschalten der Lampe folgendes angezeigt wird: (Dies erscheint, wenn die Lampe mehr als 1400 Stunden benutzt wurde.)

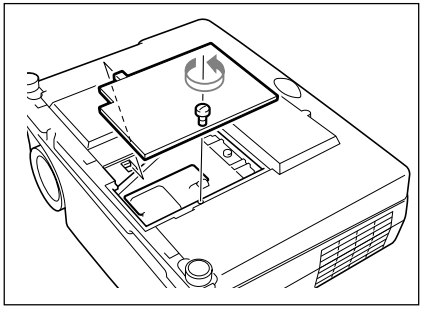
Benutzungsdauer der Lampe: 1400 Stunden
Tauschen Sie die Lampe aus.

- Wenn die Lampe nicht angeht und die Kontrollleuchte sowie die Temperaturkontrollleuchte gleichzeitig blinken. (Dies geschieht, wenn die Lampe mehr als 1500 Stunden benutzt wurde.)

⚠WARNUNG

- Tauschen Sie den Lampenteil nicht sofort nach Gebrauch des Multimedia Projektors aus.
  Die Lampe wird zu heiß, und Sie könnten sich verbrennen. Schalten Sie die Lampe aus und warten Sie, bis auch der Ventilator sich abgeschaltet hat, dann ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und warten zur weiteren Abkühlung noch eine Stunde.
- Fassen Sie die Projektionslampe nicht mit der Hand an. Dies kann sowohl die Helligkeit als auch die Lebensdauer der Lampe vermindern.
- In diesem Projektor sind viele Bauteile aus Glass, z.B. Lampen und Spiegel. Im Falle, dass diese Teile zerbrechen, passen Sie bei ihrer Handhabung gut auf, damit Sie sich nicht verletzen. Kontaktieren Sie für die Reparatur Ihren Händler oder einen Fachmann.

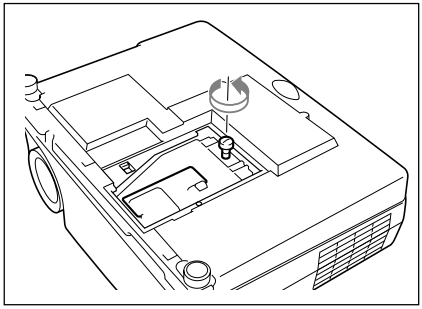
1 Lockern Sie die Schrauben auf der Rückseite des Projektors und nehmen Sie die Lampenabdeckung ab.



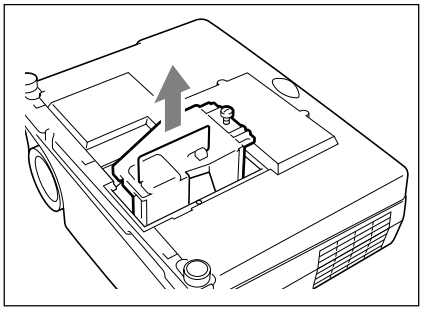
⚠ VORSICHT

- Wenn Sie den Projektor umdrehen, stoßen Sie ihn nicht an und passen Sie bei der Handhabung auf.
- Legen Sie ein weiches Tuch auf den Tisch oder die Fläche und dann den Projektor darauf, um an ihm zu arbeiten.

2 Lockern Sie die Schraube (eine), die den Projektionslampenteil festhält.

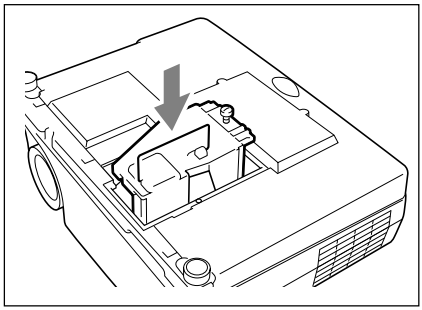


3 Nehmen Sie die Griffe und ziehen Sie den Lampenteil nach oben heraus.



4 Bringen Sie einen neuen Projektionslampenteil an.

① Halten Sie den Lampenteil und drücken Sie ihn hinein.
② Drehen Sie die Schraube, die den Lampenteil hält, fest.
③ Legen Sie die Griffe des Lampenteils um.
④ Bringen Sie die Lampenabdeckung wieder an und schrauben Sie sie fest.



Siehe folgende Seite

5 Löschen Sie die Betriebszeit der Lampe

① Drücken Sie den ⌂ Taster und den ▽ Taster gleichzeitig.
② Drücken Sie den ◁ Taster und den ▷ Taster gleichzeitig.
③ Drücken Sie den ▷ Taster und den ◯ MENU/ENTER-Taster gleichzeitig.
Beenden Sie die oben genannten Schritte 1. bis 3. innerhalb von drei Sekunden.

⚠ VORSICHT

- Löschen Sie nicht die Betriebszeit der Lampe ohne die Lampe auszutauschen.
- Es besteht eine hohe Wahrscheinlichkeit, dass die Lampe bricht, wenn sie mehr als 1500 Stunden benutzt wurde.

6 Vergewissern Sie sich, dass die “Betriebszeit der Lampe” im Menü “Einstellung” so angegeben ist wie nebenstehend.

Wenn die Betriebszeit der Lampe nicht gelöscht ist, versuchen Sie es noch einmal ab Schritt (5).

⚠ VORSICHT

Vergewissern Sie sich, dass Sie nach dem Austauschen der Projektionslampe die Betriebszeit der Lampe gelöscht haben. Ansonsten können Sie nicht mehr wissen, wie lange Sie die Lampe tatsächlich benutzt haben.

HINWEIS

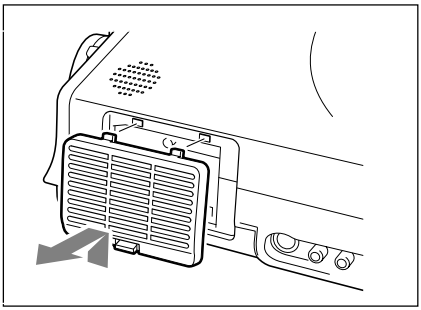
Als Sicherheitssperre können Sie die Projektionslampe nicht anschalten, wenn die Abdeckung der Lampe nicht richtig festgemacht ist.

Reinigen und Austauschen des Luftfilters

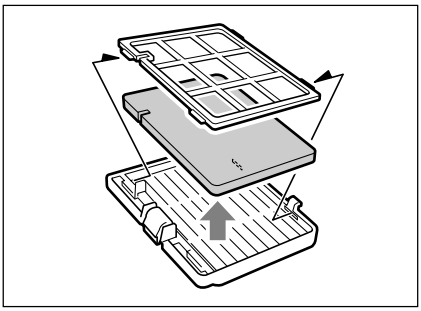
Der Luftfilter hält die Projektionskomponenten Ihres Multimedia Projektors frei von Staub und Schmutz. Staub und Schmutz auf dem Luftfilter können zu erhöhter Temperatur innerhalb Ihres Multimedia Projektors führen und die Umdrehungen des Ventilators erhöhen. Dieses wiederum kann die Lebensdauer der Lampe vermindern oder zu Schäden an Bauteilen im Inneren führen. Daher sollte der Filter regelmäßig gereinigt werden (etwa einmal im Monat, wenn der Projektor vier Stunden täglich benutzt wird).
Falls es schwierig ist, Staub und Schmutz vom Luftfilter zu entfernen, tauschen sie ihn bitte aus (wird getrennt verkauft).

1 **Entfernen des Luftfilters**

Heben Sie die Lasche am unteren Teil des Luftfilters an und entfernen Sie den Filter.

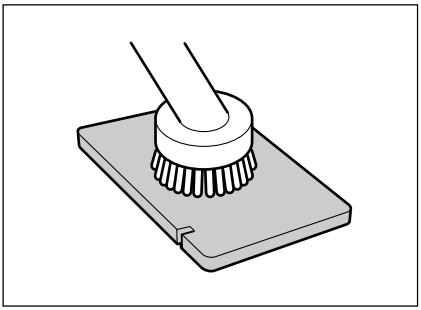


2 **Entfernen Sie das Netz im Luftfilter und nehmen Sie den Flies heraus.**



3 **Saugen Sie den Schmutz vom Flies.**

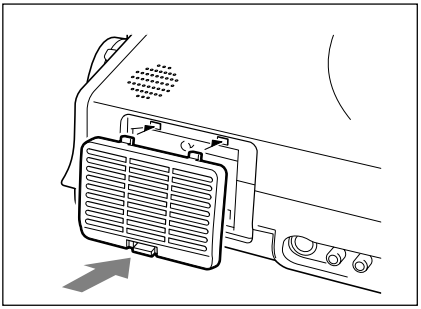
Saugen Sie die Außenseite des Flies ab, wie im Bild gezeigt.



Siehe folgende Seite

4 Bringen Sie den Luftfilter wieder an.

Zum Anbringen des Luftfilters folgen Sie den Anweisungen oben in umgekehrter Reihenfolge.



⚠ VORSICHT

Wartung des Luftfilters

- Reinigen Sie nicht den Filter mit Wasser oder anderen Flüssigkeiten. Das kann den Filter verstopfen.
- Auch nicht mit einem feuchten Tuch oder Lappen abwischen. Das kann auch den Filter verstopfen.
- Saugen Sie den Staub immer von der Außenseite des Filters ab. Wenn Sie den Staub von der Innenseite aus absaugen, vermindert das die Wirksamkeit des Filters.
- Vergessen Sie nicht, den Filter wieder anzubringen. Bei Gebrauch Ihres Multimedia Projektors ohne Luftfilter können Staub und Schmutz die projizierten Bilder beeinträchtigen.
- Tauschen Sie einen beschädigten Luftfilter immer durch einen neuen aus (wird getrennt verkauft). Wenn Sie Ihren Multimedia Projektor mit einem beschädigten Filter benutzen, gelangen Staub und Schmutzt ins Innere und beeinträchtigen die projizierten Bilder.

HINWEIS

Wenn Sie den Luftfilter austauschen, arbeitet die Sicherheitsfunktion und der Projektor schaltet sich aus, die Einschaltleuchte blinkt rot. Um den Projektor wieder anzuschalten, siehe “Grundoperationen” auf S. G35.

Fehlersuche

Wenn Sie meinen, dass eine Störung vorliegt, überprüfen Sie erst die folgenden Punkte und ergreifen sie dann die notwendigen Maßnahmen.

Problem	Überprüfen Sie folgende Punkte	Siehe Seite
Der Projektor geht nicht an.	• Ist das Netzkabel angeschlossen? • Ist die Lampenabdeckung festgemacht.	G23 G56
Die Projektionslampe geht nicht an.	• Ist der Luftfilter angebracht? • Ist die Temperatur im Multimedia Projektor auch nicht zu hoch? Zur Sicherheit schaltet sich die Projektionslampe nicht an. • Die Betriebszeit der Lampe beträgt mehr als 1500 Stunden. • Sie können die Lampe nicht anmachen, wenn nach dem Ausschalten nicht wenigstens eine Minute (zum Abkühlen) vergangen ist.	G59 G53 G56
Kein Bild	• Haben Sie den richtigen Zuspieler gewählt? • Das Verbindungskabel zum Zuspieler ist nicht richtig angeschlossen. • Sind “Helligkeit” und “Kontrast” im Menü <Bildeinstellung> auch nicht voll auf “0” programmiert? • Haben Sie die Funktionen Ihres PCs überprüft?	G36 G29,G34 G42 G32
Das Bild ist verzerrt.	• Ist Ihr Multimedia Projektor richtig aufgebaut? • Haben Sie die Trapezkorrektur mit Bogenschluß vorgenommen?	G23 G40
Das Bild ist verschwommen.	• Haben Sie den Fokus eingestellt? • Ist die Projektionsdistanz im Fokusbereich der Linse? • Haben Sie die Trapezkorrektur vorgenommen?	G36 G28 G40
Das Bild flimmert.	• Stellen Sie “Phase” im Menü <Synchronausgleich> ein. • Zum Durchführen des Auto Synchronausgleich drücken Sie den ▽ Synchronausgleich-Taster (oder den AUTO SYNC Taster).	G42 G37
Das Bild ist verschoben.	• Ist die Programmierung des <Synchronausgleich> korrekt?	G42
Die Farbe ist verschoben.	• Stellen Sie “Phase” im Menü <Synchronausgleich> ein.	G42
Kein Ton.	• Ist das Menü <Lautstärke> auch nicht auf den negativen Maximalpunkt eingestellt?	G43
Das Gehäuse knackst	• Bei Temperaturschwankungen zieht sich das Gehäuse zusammen oder dehnt sich aus. Das Knacksen hat keine Auswirkung auf die Funktionstüchtigkeit.	-
Die Temperatur-Kontrollleuchte leuchtet auf oder blinkt	• Befolgen Sie die Maßnahmen bei unnormaler Temperatur. • Wurde der Luftfilter entfernt?	G53 G59
Die Fernbedienung arbeitet nicht.	• Die Batterie ist leer. • Etwas steht vor den Fernbedienungsfenstern an Ihrem Multimedia Projektor.	G21,G22 G16,G17
Die Einschalt-kontrollleuchte blinkt rot.	• Wurde der Luftfilter entfernt? • Ist der Abkühlungsventilator an?	G55,G59 G55

Garantiedauer und Garantieleistungen

Garantie

- Ein Garantieschein liegt diesesm Produkt bei. Bei einem Kauf erhalten Sie von Ihrem Händler einen Garantieschein. Bevor Sie ihn entgegennehmen, vergewissern Sie sich, dass alle notwendigen Rubriken, wie Kaufsdatum, Name des Händlers etc. ausgefüllt sind.
- Überprüfen Sie den Garantieschein und heben Sie ihn an einem sicheren Platz auf.

Garantiedauer

- Die Garantie gilt für ein Jahr vom Tag des Kaufs an gerechnet. Diese Garantie erstreckt sich nicht auf Verbrauchsteile wie Projektionslampe und Luftfilter.
- Es gibt keine Garantie für Produkte, die gebraucht verkauft werden.
- Einige Reparaturen sind selbst in der effektiven Garantiedauer kostenplichtig. Lesen Sie daher die Rubrik Garantiebestimmungen gut durch.
- Bezüglich Reparaturen nach Ablauf der Garantiedauer fragen Sie bitte Ihren Händler. Reparaturen, durch die die Funktionstüchtigkeit des Produkts erhalten bleibt, können kostenpflichtig für den Anwender durchgeführt werden.

Garantieleistungen

- Bevor Sie den Kundendienst in Anspruch nehmen, gehen Sie noch einmal den Teil Fehlersuche in diesem Handbuch durch. Falls Sie jedoch trotzdem den Eindruck haben, dass eine Panne vorliegt, kontaktieren Sie Ihren Verkaufshändler.
- Bei einem Reparaturauftrag geben Sie dem Händler die folgenden Informationen:
  Beschreibung des Defekts (so detailliert wie möglich)
  Kaufsdatum
  Name
  Adresse
  Telefonnummer
  Produktname und Modellnr. (auf dem Schild an der Rückseite des Multimedia Projektors)

Bereitstellungszeitraum von Ersatzteilen

- Der Bereitstellungszeitraum von Ersatzteilen für dieses Produkt beträgt mindestens acht Jahre nach der Produktion. Ersatzteile, d.h. Bauteile, die zur Erhaltung der Funktionstüchtigkeit dieses Produktes notwendig sind.

Technische Daten

Bezeichnung			LPX100
Typ			Grundfarben LCD-Projektor
Beschreibung der Hauptbauteile	LCD-Schirm	Tiefe	2,27 cm
		Arbeitsbasis	Polysillicium TFT
		Anzahl der Pixel	786 432 Pixel (1024 x 768 Punkte)
		Aufbau	RGB Streifenstruktur
	Objektiv		F 2.3 Zoom
	Projektionslampe		150 Watt Hochdruck Quecksilber Lampe
Bildgröße			0,635 m – 6,4008 m (Projektionsdistanz: 1,15 – 10 m)
Farben			16,77 Millionen
Bildhelligkeit			1000 ANSI - Lumen
Randbeleuchtungs-verhältnis			85% (TYP)
Fokus			Manueller Fokus
Kontrast			350 : 1
Bildfensterwinkel			9 : 1 (Keine Verzerrung zum vertikalen Schirm hin)
Geräteausrichtung			0-7 Grad (einstellbar durch die Höhenverstellung)
Abtastfrequenz			Horizontal 15-80kHz, Vertikal 50-75kHz
Maximale Auflösung (RGB Signal)			1024 x 768 Punkte (Komprimierte Darstellung auf 1600 x 1200 Punkte möglich)
Video IN/OUT	PC Analoges RGB-Signal	Signalmethode	Getrennte Signale
		Video-Signal	0.7 V/75 Ωhm
		Sync-Signal	TTL (positiv/negativ)
		IN/OUT	15-pin mini D-sub 1 ch.
		Verbindungskabel	VGA-Kabel
	Video	Bildnorm	PAL/NTSC/SECAM (beinhaltet: MPAL/NPAL/NTSC4.43)
		Video IN	RCA-PIN (Chinch) 1 ch S-Video (Honseiden) 1 ch. (S-Video hat Vorrang)
	Monitor OUT	Video	Gepuffert 75 Ωhm (S)
		Sync	durchgeschleift
		Anschluss	15-PIN mini D-sub 1 ch.
Audio IN	PC, Video	Tonsignal	0,4 Vrms/47 kΩhm (S)
		Anschluss	PC: Mini-Klinke Video: RCA PIN (Chinch)
	Monitor OUT	Tonsignal	0,4 Vrms/47 kΩhm (S) *1
		Anschluss	Stereo (Mini-Klinke) 1 ch
Gerätelautsprecher			1 Watt x 1/8 Ωhm
Lebensdauer der Projektionslampe			ca. 1500 Stunden
Betriebsbereit			Bei 0 – 35 Grad Celsius, Luftfeuchtigkeit 20-80% (keine Kondensation)
Versorgungsspannung			200 – 264 V (90 – 132V), 50/60 Hz
Stromaufnahme			230 Watt
Maße (mm)			260 (B) x 210 (L) x 74 (H) (ohne Ausbuchtungen)
Gewicht			2,5 kg

*1: Das Signal vom gewählten Zuspieler kommend, muss dort an OUT angeschlossen sein.

- Im Interesse der Produktverbesserung können Änderungen der technischen Daten sowie des Designs ohne Vorankündigung vorgenommen werden.

Standardausführung

◆ Projektor und Zubehör Anzahl

(1)	Projektor	1
(2)	Fernbedienung	1
(3)	Netzkabel	1
(4)	Bedienungshandbuch	1
(5)	Garantieschein	1
(6)	Objektivkappe	1
(7)	PC Kabel	1
(8)	S Video-Kabel	1
(9)	Videokabel	1
(10)	Serielle Schnittstelle RS-232C Konversionskabel	1
(11)	Softcase für den Projektor	1

◆ Verschleißteile

(1)	Projektionslampe	UMPRD150NAA
(2)	Luftfilter	FK10